



REGULAMIN
MISTRZOSTW POLSKI U16 SOFTBALL
Sezon 2019

1. W turnieju finałowym, który odbędzie się w dniu 28 września 2019 r. (tzn. sobota), udział wezmą:
 - Stal BiS Kutno
 - Softballowy Klub Sportowy
 - Demony Miejska Górka
2. Wiek zawodników (na podstawie Tabeli Wieków z ESF'a): 11-16 lat (rocznik 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008). W przypadku, gdy drużyna ma co najmniej 12 zawodniczek w wieku kwalifikowanym (między 11 a 16 rokiem życia), może ona również mieć do 4 dodatkowych zawodniczek w wieku 10 lat (tj. rocznik 2009).
3. Wszystkie drużyny biorące udział w tych rozgrywkach, obowiązkowo jedną godzinę przed swoim pierwszym meczem muszą dostarczyć do Komisji Technicznej:
 - listę zawodniczek zgłoszonych do turnieju, 3 sztuki wg wzoru:
Lp, nazwisko, imię, data urodzenia, nr licencji,
 - licencje zawodniczek (jeśli zawodniczka już jest na liście startowej w PLSK, lista z PLSK wystarczy jako dokumentacja dla tej zawodniczki),
 - ubezpieczenie drużyny NW SPORT,
 - badania lekarskie zawodniczek,
 - licencja trenera prowadzącego drużynę (jeśli trener już jest na liście startowej w PLSK, lista z PLSK wystarczy jako dokumentacja dla tego trenera).
4. Drużyna przyjeżdża na własny koszt. Wyżywienie i zakwaterowanie we własnym zakresie.
5. Sędzia główny zawodów – osoba wyznaczona przez Kolegium Sędziów.
6. W czasie turnieju działa Komisja Techniczna w składzie: Sędzia główny turnieju, Przedstawiciel Organizatora MP oraz sędzia techniczny (zapisowy).
7. Mecze rozgrywane są wg przepisów Polskiego Związku Baseballu i Softballu, Regulaminu PLSK (o ile nie jest napisane inaczej w tym regulaminie), i ewentualnie, Regulaminu Zawodów Młodzieżowych.
8. Mecze rozgrywane są systemem „każda z każdą z finałem”.
Losowanie drużyn odbędzie się w dniu 26.09 (czwartek).

9. Czas gry w rundzie „każda z każdą”: 5 zmian lub 1h 15 minut (rozpoczęcie ostatniej zmiany może rozpocząć się najpóźniej o 1h 10 minucie meczu). Finał będzie zagrany w 7 zmianach bez limitu czasowego. Obowiązuje zasada przewagi według PLSK.

10. Harmonogram meczów:

10:00 Drużyna #1 vs. Drużyna #2
11:40 Drużyna #2 vs. Drużyna #3
13:20 Drużyna #3 vs. Drużyna #1
15:00 Finał

Pierwsza drużyna w parze jest gospodarzem. Gospodarz w Finale będzie drużyną, która skończy na pierwszym miejscu po rundzie „każda z każdą”.

11. W przypadku remisu po 5 zmianach (w pierwszej rundzie) lub 7 zmianach (w Finale) następuje dogrywka według zasad PLSK.

12. Po rundzie „każda z każdą”, drużyny będą klasyfikowane w kolejności od 1 do 3. Dwie najlepsze drużyny będą grać w finale. W celu ustalenia rankingu od 1 do 3 zostaną zastosowane następujące czynniki w następującej kolejności:

- Liczba gier wygranych w pierwszej rundzie.
- W przypadku remisu między dwiema drużynami miejsca będą ustalane na podstawie liczby zwycięstw po uwzględnieniu wyłącznie meczów między drużynami będącymi w remisie.
- W przypadku remisu między trzema drużynami, remis zostanie rozstrzygnięty na podstawie:
 - Tzw. "Team Quality Balance" (TQB), tj. stosunek obiegów zdobytych przez daną drużynę do zmian rozegranych przez tę drużynę w ataku pomniejszony o stosunek obiegów straconych do zmian rozegranych w obronie. Do wyznaczenia tej wartości wliczają się wyłącznie obiegi zdobyte i stracone oraz liczba rozegranych zmian w meczach pomiędzy drużynami będącymi w remisie. Jeden aut jest liczony jako 1/3 zmiany;
 - Losowanie.

13. Miotacz może rzucać maksymalnie 10 zmian w ciągu jednego dnia.

14. Na 30 minut przed meczem drużyny dostarczają sędziemu zapisowemu oryginał Line-Up.

15. Lista startowa (Line-Up) obejmuje wszystkie zawodniczki, trenerów, kierowników, fizjoterapeutów:

- nazwisko i imię,
- pozycja na boisku,
- kolejność na pałce,
- numer na koszulce zawodniczki.

16. Protesty należy składać do Komisji Technicznej, najpóźniej do 30 minut po zakończeniu meczu. Należy wpłacić kaucję w wysokości 300,00 zł. W przypadku pozytywnego rozpatrzenia protestu kaucja jest zwracana.

Warunkiem przyjęcia protestu przez Komisję Techniczną jest zgłoszenie sędziemu głównemu protestu do protokołu maksymalnie do końca meczu, którego protest dotyczy.