



POLSKI ZWIĄZEK BASEBALLU I SOFTBALLU

e-mail: pzball@wp.pl,

www.baseballsoftball.pl

REGULAMIN

MISTRZOSTW POLSKI U16 SOFTBALL

Sezon 2018

1. W turnieju finałowym udział wezmą:

- Jastrząb Jastrzębie Zdrój
- Krośniewice
- Stal BiS Kutno
- Sówki Czernikowo (Mazowsze)
- Gepardy Żory

2. Wiek zawodników: 13-16 lat (rocznik 2002, 2003, 2004, 2005) oraz drużyna może mieć w swoim składzie 3 zawodniczki z rocznika 2006.

3. Wszystkie drużyny biorące udział w tych rozgrywkach obowiązkowo jedną godzinę przed swoim pierwszym meczem muszą dostarczyć do Komisji Technicznej:

- listę zawodników zgłoszonych do turnieju, 3 sztuki wg wzoru:
- Lp, nazwisko, imię, data urodzenia, nr licencji,
- licencje zawodników,
- ubezpieczenie drużyny NW SPORT,
- badania lekarskie zawodników,
- licencja trenera prowadzącego drużynę.

Drużyny na czas trwania Mistrzostw Polski mogą na zasadzie wypożyczenia przetransferować zawodniczki do innych drużyn. Opcja ta jest tylko i wyłącznie możliwa w trakcie MP U16.

4. Drużyna przyjeżdża na własny koszt. Wyżywienie i zakwaterowanie we własnym zakresie. Istnieje możliwość zakwaterowania na terenie Małej Ligi w Kutnie.

5. Wpisowe na konto PZBALL – 100 PLN. Opłata Małej Ligi – 200 PLN (zakwaterowanie w cenie).

OPŁATY MUSZĄ ZOSTAĆ UISZCZONE DO 22 MAJA. BRAK WPŁATY POWODUJE BRAK MOŻLIWOŚCI UCZESTNICTWA W MP U16.

Ponadto drużyny przed rozpoczęciem MP muszą rozegrać minimalną ilość meczy według Regulaminu Małej Ligi.

Drużyny, które chcą wziąć udział w MP muszą wypełnić Formularz Małej Ligi odnośnie Weekendu Małej Ligi z datami MP U16 (Formularz dostępny od Małej Ligi).

6. Sędzia główny zawodów – osoba wyznaczona przez Kolegium Sędziów.

7. W czasie turnieju działa komisja techniczna w składzie: Sędzia główny turnieju, Przedstawiciel Małej Ligi oraz Reprezentant PZBall.
8. Mecze rozgrywane są wg przepisów Polskiego Związku Baseballu i Softballu, Regulaminu Zawodów Młodzieżowych, oraz regulaminu Małej Ligi.

Jeśli w składzie drużyny turniejowej jest 13 lub więcej zawodniczek w momencie rozpoczęcia meczu, wtedy każdy zawodnik musi spełnić wymóg gry obowiązkowej - minimum 1 raz na pałce.

Jeśli w składzie drużyny turniejowej jest 12 lub mniej zawodniczek w momencie rozpoczęcia meczu, wtedy każdy zawodnik musi spełnić wymóg gry obowiązkowej - minimum 6 autów pod rządem w obronie i co najmniej 1 raz na pałce.

9. Czas gry: 6 zmian lub 2h (rozpoczęcie ostatniej zmiany może rozpocząć się najpóźniej o 1h 45 minucie meczu).

Zasada przewagi według PLSK.

10. W Przypadku remisu po 7 zmianach następuje dogrywka według zasad PLSK.
11. Mecze rozgrywane są systemem każdy z każdym (według tabeli Bergera, losowanie odbędzie się za pomocą e-maila).
12. Klasyfikacja końcowo-ostateczna kolejność ustalana będzie wg następujących kryteriów:
 - Mecze wygrane;
 - Bezpośrednie pojedynki;
 - Różnica między obiegami zdobytymi a straconymi.

 - Mecz finałowy (dwie najlepsze drużyny fazy każdy z każdym).
 - Mecz o 3-cie Miejsce (3 i 4 drużyna fazy każdy z każdym).
 - 5 Miejsce (ostatnia drużyna fazy każdy z każdym).
13. Miotacz może rzucać maksymalnie 12 zmian w ciągu jednego dnia. Miotacz rzucający w danym dniu 7 zmian lub więcej musi następnego dnia mieć przerwę na tej pozycji (nie może być osobą miotającą).
14. Na 30 minut przed meczem drużyny dostarczają sędziemu zapisowemu oryginał Line-Up.
15. Lista startowa (Line-Up) obejmuje wszystkich zawodniczek, trenerów, kierowników, fizjoterapeuci:
 - nazwisko i imię,
 - pozycja na boisku,
 - kolejność na pałce,
 - numer na koszulce zawodniczki.

16. Protesty należy składać do Komisji Technicznej, najpóźniej do 30 minut po zakończeniu meczu. Należy wpłacić kaucję w wysokości 300,00 zł. W przypadku pozytywnego rozpatrzenia protestu kaucja jest zwracana. Warunkiem przyjęcia protestu przez Komisję Techniczną jest zgłoszenie sędziemu głównemu protestu maksymalnie do zakończenia meczu.