



POLSKI ZWIĄZEK BASEBALLU I SOFTBALLU
00 449 W A R S Z A W A, ul. Łazienkowska 6a

REGULAMIN WSPÓŁZAWODNICTWA DZIECI I MŁODZIEŻY

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

- a. Ustalenia Regulaminu współzawodnictwa dzieci i młodzieży, zwanego dalej regulaminem, są obligatoryjne dla wszystkich zawodów organizowanych pod patronatem lub bezpośrednio przez Polski Związek Baseballu i Softballu.
- b. Wszystkie mecze i turnieje określone w ustępie „a”, zwane dalej oficjalnymi zawodami, organizowane będą zgodnie z przepisami regulaminu, który określa obowiązki i prawa uczestników zawodów, lokalnych komitetów organizacyjnych, członków Komisji Technicznych, oficjeli oraz wszystkich innych osób związanych z organizacją i kierowaniem tymi zawodami.
- c. Sfederowane w Związku organizacje deklarujące chęć udziału w oficjalnych zawodach muszą na piśmie, w trybie ustalonym przez związek, zaakceptować ustalone regulaminem normy i stosować się do nich.
- d. Oficjalne zawody organizowane pod patronatem Związku, powierzone będą organizacjom członkowskim, które tym samym będą odpowiedzialne przed Związkiem za spełnienie wszystkich wymagań określonych regulaminem, nawet w przypadku przekazania prawa do zarządzania oficjalnymi zawodami lokalnym komitetom organizacyjnym.

2. OFICJALNE ZAWODY

- a. Po spełnieniu warunków określonych w pkt. „1” Związek upoważnia zrzeszone organizacje członkowskie do organizowania wymienionych poniżej turniejów:
 - Mistrzostwa Polski do lat 21,
 - Mistrzostwa Polski juniorów w baseballu,
 - Puchar Polski juniorów w baseballu,
 - Mistrzostwa Polski junierek w softballu,
 - Mistrzostwa Polski juniora młodszego w baseballu,
 - Puchar Polski juniora młodszego w baseballu,
 - Mistrzostwa Polski junierek młodszych w softballu,
 - Międzywojewódzkie Mistrzostwa Młodzików w baseballu,
 - Puchar Polski młodzików w baseballu,
 - Mistrzostwa Polski młodziczek w softballu,
 - Inne oficjalne zawody wprowadzone do kalendarza PZBall.

3. PODZIAŁ NA REGIONY I SPOSÓB KWALIFIKACJI

- a. Zgłoszenie do udziału w współzawodnictwie dzieci i młodzieży następuje do dnia 20.03. każdego roku w formie pisemnej.
- b. Mistrzostw Polski do lat 21 w baseballu, Mistrzostwa Polski juniorów w baseballu i Mistrzostwa Polski juniorów młodszych:
 - Eliminacje:
 - **region „A”** obejmujący województwa: kujawsko
 - pomorskie, łódzkie, mazowieckie, podlaskie, pomorskie,
 - warmińsko mazurskie, wielkopolskie i zachodniopomorskie,

- **region „B”** obejmujący województwa: dolnośląskie, lubelskie, lubuskie, małopolskie, opolskie, podkarpackie, śląskie i świętokrzyskie.

Organizatora eliminacji w regionach i system rozgrywek każdorazowo ustala Związek .

- Finał MPJm

Rozgrywki finałowe dla sześciu najlepszych drużyn z eliminacji odbędą się systemem „każdy z każdym, pojedyncza runda”. Listę drużyn uczestniczących w rozgrywkach ustala się w porządku alfabetycznym wg nazw miejscowości.

- Finał MPJ

Rozgrywki finałowe dla sześciu najlepszych drużyn z eliminacji odbędą się systemem „każdy z każdym, pojedyncza runda”. Listę drużyn uczestniczących w rozgrywkach ustala się w porządku alfabetycznym wg nazw miejscowości.

c. Międzywojewódzkie Mistrzostwa Młodzików

- Eliminacje do MMM rozgrywane są w ramach województw a awans do finału uzyskuje się wg następującego klucza: $F = N - 1$
Gdzie: N - to ilość drużyn biorących udział w wojewódzkich eliminacjach,

F - to ilość finalistów z danego województwa.

Wprowadza się ograniczenie udziału w finałach MMM do pięciu drużyn z jednego województwa.

W przypadku, gdy z danego województwa zamiar udziału w ogólnopolskim systemie rywalizacji dzieci i młodzieży zgłasza tylko jedna drużyna, przyłączana jest ona do rozgrywek eliminacyjnych sąsiedniego województwa, zgodnie z kluczem makroregionów ustalonym przez Ministerstwo Sportu i wojewódzkie Federacje Sportu. W eliminacji, w której weźmie ona udział obowiązuje ten sam klucz przydziału miejsc finałowych ($F = N - 1$)

- Finały MMM rozgrywane są w trzech regionach:

- **region „A”** obejmujący województwa: dolnośląskie, lubuskie, pomorskie, wielkopolskie i zachodniopomorskie,
- **region „B”** obejmujący województwa: kujawsko – pomorskie, lubelskie, łódzkie, mazowieckie, podlaskie i warmińsko – mazurskie,
- **region „C”** obejmujący województwa: małopolskie, opolskie, podkarpackie, śląskie i świętokrzyskie.

Organizatora i system tych rozgrywek każdorazowo ustala PZBall.

- d. Mistrzostwa Polski junierek, junierek młodszych i młodziczek w softballu – wg zgłoszeń do 30 kwietnia każdego roku,

- e. Puchar Polski młodzików w baseballu – rozgrywa się go w kategorii wiekowej 9-12

Organizatora zawodów i system rozgrywek każdorazowo ustala Polski Związek Baseballu i Softballu.

4. KATEGORIE WIEKU

- a. Współzawodnictwo sportowe dzieci i młodzieży organizowane pod patronatem, bądź bezpośrednio przez Związek odbywa się w następujących kategoriach wieku:

BASEBALL:

- a) Dzieci - przedział wieku 6 do 10 lat,
- b) Młodzik - przedział wieku 9 do 12 lat,
- c) Junior młodszy - przedział wieku 12 do 15 lat,
- d) Junior - przedział wieku 15 do 18 lat.
- e) U-21 - przedział wieku 15 do 21 lat.

SOFTBALL:

- a) Dzieci – przedział wieku 6 do 10 lat,
- b) Młodzik – przedział wieku 10 do 13 lat,
- c) Junior młodszy – przedział wieku 14 do 16 lat, dopuszcza się 13 – 12
- d) Junior – przedział wieku 17 do 19 lat, dopuszcza się 16 – 14

Określone powyżej kategorie dotyczą zawodników urodzonych w danym roku bez względu na miesiąc urodzenia.

- b. Dopuszcza się udział maksymalnie czterech zawodników w wieku 15 lat w kategorii junior w baseballu oraz w kategorii U-21
- c. Dopuszcza się udział maksymalnie czterech zawodników w wieku 12 lat w kategorii junior młodszy w baseballu
- d. Nie jest dozwolony udział chłopców w rozgrywkach softballu dziewcząt wszystkich kategorii, za wyjątkiem zawodów zorganizowanych specjalnie dla chłopców.

5. PRZYNALEŻNOŚĆ KLUBOWA

- a. W rozgrywkach młodzieżowych nie dopuszcza się transferów zawodników lub zawodniczek w trakcie trwania sezonu. Zawodnik lub zawodniczka zgłoszeni przez klub do rozgrywek mają obowiązek i prawo reprezentować ten sam klub przez cały sezon, rozumiany jako rok kalendarzowy.
- b. Warunki zmiany przynależności klubowej reguluje Regulamin Transferów Polskiego Związku Baseballu i Softballu
- c. W przypadku zmiany adresu zamieszkania rodziców lub innych prawnych opiekunów zawodnika dopuszcza się możliwość zmian przynależności klubowej w trakcie trwania sezonu.

6. DOKUMENTY UPRAWNIAJĄCE DO GRY.

- a. Począwszy od kategorii młodzik każdy zawodnik musi być zarejestrowany w Polskim Związku Baseballu i Softballu i na grę w oficjalnych zawodach posiadać licencję zawodnika. wydaną przez biuro Związku,

- b. Przy weryfikacji do rozgrywek w oficjalnych zawodach Związku zawodnik, lub jego klub musi przedstawić:
- licencję zawodnika,
 - listę określającą ostateczny skład drużyny w trzech egzemplarzach,
 - aktualne badania lekarskie (ważne max. sześć miesięcy od daty badania),
 - dokument potwierdzający ubezpieczenie NW w sporcie,

7. SYSTEMY ROZGRYWEK

- a. Na każdym szczeblu rozgrywek numery startowe uczestniczących w nich zespołów ustala się na podstawie listy alfabetycznej ułożonej wg nazw miast.
- b. W przypadku konieczności rozstawiania zespołów należy stosować następujący klucz, który uwzględnia miejsca zajęte przez poszczególne zespoły w tych rozgrywkach w roku ubiegłym:
- grupa „A” – 1, 4, 5, 8, itd., grupa „B” 2, 3, 6, 7, itd., lub
grupa „A” – 1, 6, grupa „B” – 2, 5, grupa „C” – 3, 4, itd., lub
grupa „A” - 1, 8, grupa „B” 2,7, grupa „C” – 3,6, grupa „D” – 4, 5, itd.*
- Pozostałe drużyny (nie uczestniczące w rozgrywkach roku ubiegłego) należy rozstawić zgodnie z porządkiem alfabetycznym (nazwy miast), wg klucza:
- grupa „A” - a, c, grupa „B” – b, d, itd. lub
grupa „A” – a, d, grupa „B” – b, e, grupa „C” – c, f, itd., lub
grupa „A” – a, e, grupa „B” – b, f, grupa „C” – c, g, grupa „D” – d, h, itd.*

8. SYSTEMY ZAWODÓW:

DLA DWUNASTU, DZIESIĘCIU LUB OŚMIU DRUŻYN

- Pierwsza faza – eliminacje,
dwie grupy: G1 i G, „każdy z każdym, pojedynczy mecz”,
- Druga faza – półfinały „na krzyż”,
mecz a/ 1-szy G1 : 2-gi G2 i mecz b/ 1-szy G2 : 2-gi G1
- Trzecia faza – finały
*mecz o pierwsze miejsce zwycięzcy meczy a i b,
mecz o trzecie miejsce pokonani w meczach a i b.*
Gospodarzy w meczach o pierwsze i trzecie miejsce ustala się drogą losowania.
- Drużyny, które zajęły w grupach eliminacyjnych miejsca: trzy do sześć, trzy do pięć lub trzy do cztery rozgrywają mecze o miejsca 5 – 12, 5 - 10 lub 5 – 8, wg zasady: 3-ci
G1 : 3-ci i G2, 4-ty G1: 4-ty G 2, 5-ty G1 : 5-ty G 2 i 6-ty G 1 : 6-ty G 2,
Gospodarzy tych meczy ustala się drogą losowania.

DLA JEDENASTU, DZIEWIĘCIU LUB 7 ZESPOŁÓW

- Pierwsza faza – eliminacje w dwóch grupach:
- *G1 – sześć, G2 – pięć zespołów,*
- *lub G1 – pięć, G2 – cztery zespoły,*
- *lub G1 – cztery, G2 – trzy zespoły*
system „każdy z każdym, pojedynczy mecz,
- druga faza – „półfinały na krzyż”,

- mecze a/ G1 : G2 i b/ G2 : G1,
- trzecia faza – finały
 - mecz I. o pierwsze miejsce - zwycięzcy meczy a i b,
 - mecz II. o trzecie miejsce - pokonani w meczach a i b,
 - gospodarzy w meczach I. i II. ustala się drogą losowania,
- drużyny, które zajęły w grupach eliminacyjnych miejsca trzy - cztery, rozgrywają mecze o miejsca pięć do osiem w końcowej klasyfikacji zawodów wg klucza: 3-ci G1:3-ci G2, 4-ty G1: 4-ty G2,
 - Drużyny, które w grupach eliminacyjnych zajęły miejsca pięć – sześć, rozgrywają mecze o miejsca dziewięć do jedenaście w końcowej klasyfikacji systemem „każdy z każdym, pojedynczy mecz” z zaliczeniem meczu z eliminacji, wg klucza:
 - 5-ty G2 (gospodarz) : 6-ty G1 i
 - 5-ty G2 : 5-ty G1 (gospodarz losowany)

DLA CZTERECH DO SZEŚCIU ZESPOŁÓW

- Pierwsza faza – jedna grupa eliminacyjna, system „każdy z każdym, pojedynczy mecz”.
- Zaleca się w miarę możliwości wprowadzać drugą fazę, w której pierwsze dwa zespoły z eliminacji rozgrywają play off do dwóch wygranych z zaliczeniem meczu z eliminacji. W drugim meczu gospodarzem jest zespół, który w pierwszym meczu tych drużyn był gościem. W trzecim meczu gospodarza ustala się drogą losowania.

9. PLAN GIER

W celu zaplanowania gier rundy systemem „każdy z każdym” komitet organizacyjny musi stosować niżej podane systemy:

DRUŻYN	DZIEŃ	PLAN GIER		
6	1-szy	5 – 1	4 – 2	3 – 6
	2-gi	1 – 3	2 – 5	6 – 4
	3-ci	1 – 4	2 – 6	3 – 5
	4-ty	1 – 2	3 – 4	5 – 6
	5-ty	2 – 3	6 – 1	4 – 5
5	1-szy	1 – 4	5 – 3	odpoczywa 2
	2-gi	4 – 5	2 – 3	odpoczywa 1
	3-ci	1 – 2	3 – 4	odpoczywa 5
	4-ty	3 – 1	2 – 5	odpoczywa 4
	5-ty	5 – 1	4 – 2	odpoczywa 3
4	1-szy	1 – 4	2 – 3	
	2-gi	3 – 1	4 – 2	
	3-ci	1 – 2	3 – 4	
3	1-szy	1 – 3	odpoczywa 2	
	2-gi	2 – 1	odpoczywa 3	
	3-ci	3 – 2	odpoczywa 1	

10. PROCEDURA POWIERZANIA PRZEZ ZWIĄZEK PRAWA DO ORGANIZACJI OFICJALNYCH ZAWODÓW

- a. Zrzeszone w Związku organizacje chcąc organizować któryś z oficjalnych turniejów muszą zgłosić na piśmie swoją kandydaturę do biura Związku do dnia 30 listopada każdego roku.
- b. Organizacja oficjalnych zawodów powierzana jest stowarzyszeniom członkowskim, które po uzyskaniu zgody Zarządu Związku mogą przekazać swoje uprawnienia lokalnemu komitetowi organizacyjnemu.
Związek nie bierze na siebie żadnej finansowej odpowiedzialności związanej z organizacją i przebiegiem zawodów.
- c. Wszystkie techniczne aspekty przygotowania zawodów organizator powinien uzgodnić z Komisją Techniczną Związku.
- d. W terminie jednego tygodnia od zakończenia zawodów organizator powinien przekazać do biura Związku pełny raport z organizacji i przebiegu zawodów.

11. GŁÓWNE OBOWIĄZKI ORGANIZATORA

Jeżeli specyficzne warunki organizacji zawodów nie stanowią inaczej obowiązki organizatora są następujące:

- a. Przekazać do biura Związku dokładną datę zawodów oraz plan organizacji i planowanego przebiegu zawodów,
- b. Ostateczna data organizacji zawodów powinna być ustalona nie później niż 1 marca danego roku, chyba że zaistnieją wyjątkowe okoliczności,
- c. Organizator powinien dysponować zatwierdzonymi przez Związek boiskami w ilości wystarczającej do rozegrania określonej regulaminem ilości gier. Tryb i sposób weryfikacji boisk ustalany jest doraźnie przez Zarząd Związku,
- d. Zaplanować rozkład gier i przedstawić go do akceptacji Komisji Technicznej Związku.
- e. Organizator powinien posiadać ubezpieczenie OC. Związek nie ponosi w tym zakresie żadnej odpowiedzialności,
- f. Wydać i rozprowadzić oficjalny program zawodów,
- g. Na wszystkich obiektach sportowych zapewnić opiekę medyczną i ochronę. Zapewnić uczestnikom właściwe warunki zakwaterowania i wyżywienia,
- h. Rozprowadzić komunikaty komisji technicznej oraz codzienne informatory (wyniki i ewentualnie materiały statystyczne) dla uczestników, komisji technicznej i sędziów. Niezwłocznie po zakończeniu zawodów wszystkim osobom wymienionym powyżej dostarczyć pełne zestawienie materiałów dotyczących wyników zawodów i ewentualnie statystyki.
- i. Na czas trwania zawodów udostępnić komisji technicznej do pracy i spotkań odpowiednie pomieszczenie,
- j. Do prowadzenia zawodów zespół sędziów ustala Kolegium Sędziów przy Polskim Związku Baseballu i Softballu
- k. Zarząd zastrzega sobie prawo odebrania członkowi Związku praw organizatora, jeśli ten nie stosuje się do ustalonych i obowiązujących zasad.

12. FINANSOWE OBOWIĄZKI ORGANIZATORA

Jeśli w związku ze specyficznymi warunkami organizacji zawodów nie określa się odrębnych wymagań, finansowe obowiązki organizatora są następujące:

- a. finansowe zobowiązania związane z organizacją zakwaterowania, wyżywienia, lokalnego transportu sędziów, sekretarzy zawodów, oficjalnych gości i przedstawiciela Związku,
- b. organizator zapewnia trofea i nagrody,
- c. wszystkie zobowiązania związane z obsługą techniczną i organizacją zawodów,

13. OBOWIĄZKI UCZESTNIKÓW OFICJALNYCH ZAWODÓW

- a. Zgłosić akces uczestnictwa w zawodach wg zasad określonych regulaminem,
- b. Uregulować w odpowiednich terminach opłaty związane z uczestnictwem w zawodach,
- c. Dokonać rejestracji swoich zawodników wg zasad określonych regulaminem,
- d. Biorący udział w oficjalnych zawodach wszyscy uczestnicy muszą posiadać obywatelstwo polskie. Wyjątkiem są kluby zrzeszające obcokrajowców mieszkających na stałe w Polsce. W rywalizacji w Międzywojewódzkich Mistrzostwach Młodzików i innych zawodach organizowanych w ramach pilotowanych przez Ministerstwo Sportu systemach mogą w tym zakresie obowiązywać doraźnie ustalone odrębne przepisy.
- e. Uczestniczące w zawodach organizacje zabezpieczają wszystkie swoje wydatki związane z zakwaterowaniem, wyżywieniem, ubezpieczeniem, dojazdem na miejsce zawodów i inne,
- f. Na 5 dni przed terminem zawodów dostarczyć organizatorowi kompletną listę ekipy, włączając w to wykaz opiekunów, datę przyjazdu i odjazdu,
- g. Jeśli ustalenia z organizatorem nie będą stanowić inaczej, w dniu poprzedzającym zawody być obecnym na spotkaniu z komisją techniczną zawodów. Niedopełnienie tego wymogu karane będzie finansowo – zgodnie z obowiązującym taryfikatorem,
- h. Za wszystkie szkody spowodowane przez członków ekip uczestników (w hotelu, na stadionie, w restauracji, w środkach transportu i wszystkich innych miejscach) odpowiada uczestnik. Związek nie ponosi żadnej odpowiedzialności za zaistniałe w tym zakresie szkody.

14. KOMISJA TECHNICZNA

Dla wszystkich oficjalnych zawodów organizator w porozumieniu ze Związkiem wyznaczy komisję techniczną, w skład której wejdą: przedstawiciel Związku, przedstawiciel organizatora i przewodniczący zespołu sędziowskiego i w razie potrzeb inne osoby. Komisja techniczna jest uprawniona:

- a. do kontroli uprawniających do gry i uwierzytelniających zawodników dokumentów,
- b. wyznaczania sędziów do prowadzenia meczy,
- c. ustalania awaryjnych terminów gier zawieszonych, odwołanych lub przełożonych,
- d. rozstrzygania protestów i oceniania wykroczeń, problemów dyscyplinarnych zawodników i trenerów,
- e. kontrolowanie zobowiązań organizatora,
- f. przynajmniej jeden członek komisji technicznej powinien być obecny na każdym meczu. Jego nazwisko powinno być umieszczane na liście razem z wyznaczoną do prowadzenia danego meczu ekipą sędziowską,
- g. w czasie trwania zawodów komisja techniczna powinna rozstrzygać wszystkie nieujęte w niniejszym regulaminie a zaistniałe w czasie realizacji programu zawodów problemy,
- h. w czasie jednego dnia od zakończenia zawodów komisja techniczna prześle do biura Związku rezultaty gier i ostateczne tabele. Pełny raport powinien być wysłany do biura Związku w terminie jednego tygodnia.
- i. na pierwszym spotkaniu z uczestnikami, po weryfikacji dokumentów komisja techniczna powinna przedyskutować z przedstawicielami uczestniczących w zawodach zespołów wszystkie aspekty organizowanych zawodów, jak:
 - reguły dotyczące turnieju,
 - współpraca komisji technicznej z sędziami, trenerami i ekipami,
 - prowadzenie meczy i zasady ich przyśpieszania,
 - oficjalne piłki,
 - plan treningów i rozgrzewek,
 - zasady zajmowania bokсів,
 - protesty i wykluczenia,
 - kary,

- zasady lokalnego transportu,
- informacje dotyczące poszczególnych faz zawodów,
- zasady łączności pomiędzy komisją techniczną i poszczególnymi ekipami,
- wszystkie inne niezbędne informacje.

15. SĘDZIOWIE

- a. Pełna lista sędziów zawierać powinna wykaz osób wytypowanych do rozstrzygnięcia w zawodach przez organizatora, w porozumieniu z komisją techniczną Związku oraz ewentualnie grupę sędziów wytypowanych przez wydział sędziowski Związku, tak by łącznie byli oni w stanie w pełni zabezpieczyć realizację programu zawodów,
- b. każdy z wyznaczonych przez komisję techniczną sędziów musi zobowiązać się do pozostawiania w jej dyspozycji przez cały czas trwania zawodów
- c. wyznaczanie sędziów dokonywane będzie przez komisję techniczną najpóźniej w przeddzień rozgrywania meczu,
- d. nie może być sędzią głównym meczu przedstawiciel jednego z grających w nim zespołów,
- e. w przypadku zaistnienia w meczu problemów organizacyjnych lub dyscyplinarnych sędzia powinien ten fakt odnotować w meczowym protokole,

16. SĘDZIOWIE TECHNICZNI - SEKRETARZE ZAWODÓW

Organizator powinien doceniać znaczenie właściwego prowadzenia zapisu meczowego i podjąć wszelkie działania, które pozwolą wybrać i przygotować odpowiedni zespół sędziów technicznych - sekretarzy zawodów (sędziowie prowadzący zapis).

- a. W celu podejmowania właściwych i prawidłowych decyzji należy stosować oficjalny system zapisu zatwierdzony przez C.E.B.
- b. listę sędziów technicznych - sekretarzy zawodów ustala komisja techniczna,
- c. sędzia techniczny - sekretarz zawodów niezwłocznie po zakończeniu meczu dostarcza sędziemu głównemu protokół z zapisem przebiegu meczu,
- d. po zakończeniu zawodów w oparciu o pełną statystykę główny sędzia techniczny - sekretarz zawodów wskaże nazwiska zawodników wyróżniających się w indywidualnych klasyfikacjach,

17. ZAWODNICZY

- a. Wszelkie protesty dotyczące uprawnień zawodnika do gry muszą być zgłoszone do komisji technicznej przed zakończeniem zawodów. Składający protest jest zobowiązany przedstawić prawne podstawy, dokumenty i inne materiały dowodowe,
- b. w przypadku udowodnienia zawodników z brakiem uprawnień do gry, w sytuacji gdy nie rozegrał on jeszcze żadnego meczu powoduje to automatyczne wykluczenie tego zawodnika z zawodów,
- c. w przypadku udowodnienia tego wykroczenia zawodnikowi, który rozegrał w zawodach przynajmniej jeden mecz, zostaje on usunięty ze składu drużyny a wszystkie rozegrane z jego udziałem mecze weryfikuje się jako walkowery dla przeciwnika, bez względu na wynik na boisku. Ukaraný zespół ma prawo kontynuować grę w zawodach,
- d. zawodnik usunięty za jakiegokolwiek wykroczenie ze składu drużyny nie może być zastąpiony przez innego gracza,
- e. wszelkie wykroczenia popełnione przez zawodnika lub innego członka ekipy należy zgłosić do komisji technicznej Związku, która podejmie odpowiednie decyzje.

18. REJESTRACJA ZAWODNIKÓW I LICENCJE ZWIĄZKU

- a. Posiadanie licencji zawodniczej Związku jest obowiązkowym obowiązkiem wszystkich zawodników uczestniczących w oficjalnych zawodach. Obowiązek ten nie dotyczy zawodów w kategorii dzieci
- b. żaden zawodnik nie będzie dopuszczony do zawodów bez uzyskania rejestracji w Związku,
- c. przedstawiciele wszystkich uczestniczących w zawodach zespołów muszą spotkać się z komisją techniczną w dniu poprzedzającym zawody. Dokładny termin spotkania określony będzie przez organizatora zawodów w porozumieniu z komisją techniczną Związku. Na tym spotkaniu uczestnik przedstawia dokumenty określone w pkt. „6-tym” regulaminu,
- d. po zakończeniu weryfikacji zawodników i stwierdzeniu ważności indywidualnych formularzy rejestracyjnych (licencji), bez względu na okoliczności nie wolno w czasie zawodów dokonywać żadnych zmian w składzie zespołów,
- e. wszyscy inni niż zawodnicy członkowie ekipy (kierownictwo ekipy, trenerzy, technicy, lekarz, masażysta, reporter, itp.) muszą być również umieszczeni w składzie ostatecznym. Osoby te nie potrzebują indywidualnych formularzy identyfikacyjnych (licencji),
- f. wszyscy zawodnicy muszą posiadać na strojach sportowych wyraźne numery. Jeśli zawodnik posiada kilka strojów różniących się kolorami i numerami należy ten fakt dokładnie zaznaczyć w składzie ostatecznym. Numery zawodników w czasie zawodów nie mogą już być zmieniane, chyba że zaistnieją ku temu okoliczności wyjątkowe,
- g. na pierwszym spotkaniu z komisją techniczną wszyscy uczestnicy muszą dokładnie określić kolor strojów,

PROTESTY

- h. Protesty dotyczące statusu zawodników mających brać udział w grze (zawodach) i ich uprawnień do gry muszą być przekazywane niezwłocznie komisji technicznej w chwili ich odkrycia i zawsze przed ukończeniem zawodów (meczu). Decyzje komisji technicznej w tym zakresie są ostateczne,
- i. Protesty dotyczące problemów organizacyjnych i różnych poza boiskowych aspektów gier muszą być zgłaszane komisji technicznej i rozstrzygane w oparciu o przepisy gry, niniejszy regulamin i ocenę sytuacji przez samą komisję,
- j. Protesty muszą być składane przez oficjalnego przedstawiciela uczestnika, wraz z ze specjalną opłatą zgodnie z taryfikatorem PZBall. W przypadku nieuznania protestu opłata ta nie podlega zwrotowi,
- k. w przypadku protestu dotyczącego aspektów samej gry (zła interpretacja przepisów bądź złe ich zastosowanie) zamiar zgłoszenia protestu należy bezzwłocznie zgłosić sędziemu zawodów. Zgłoszony uprzednio protest należy przekazać na piśmie sędziemu lub oficjalnemu przedstawicielowi komisji technicznej do 30 minut po zakończeniu meczu. W proteście muszą być podane reguły, których zgłoszony problem dotyczy.

19. WYKLUCZENIA I KARY

- a. Zawodnik lub inny członek ekipy odsunięty od udziału w meczu za słowne znieważenie innego zawodnika, członka ekipy, sędziego, oficjela PZBall lub publiczności :
 - pierwszy raz w zawodach – kara meczu,
 - drugi raz w tych samych zawodach – wykluczenie z zawodów,
- b. zawodnik lub inny członek ekipy odsunięty od udziału w meczu za przejaw agresji (bez fizycznego kontaktu) w stosunku do innego zawodnika, członka ekipy, sędziego, oficjela PZBall lub publiczności :
 - pierwszy raz w zawodach – kara dwóch meczy,
 - drugi raz w tych samych zawodach – wykluczenie z zawodów ,

- c. zawodnik lub inny członek ekipy odsunięty od udziału w meczu za przejaw agresji (z jakimkolwiek fizycznym kontaktem) w stosunku do innego zawodnika, członka ekipy, sędziego, oficjela PZBall lub publiczności :
 - pierwszy raz w zawodach – wykluczenie z zawodów,
- d. w przypadku, gdy uczestnik zawodów jest oskarżony o popełnienia wykroczenia, co wymaga sankcji nie ujętych w niniejszym regulaminie, lub gdy organizator nie wywiązuje się ze swoich ogólnych bądź finansowych zobowiązań – komisja techniczna może nałożyć każdą karę, jaką uzna za właściwą i usprawiedliwioną zgodnie z regulaminem dyscyplinarnym PZBall.

20. TROFEA I NAGRODY

- a. organizator zapewni trofea i nagrody za najlepsze miejsca w zawodach i w miarę możliwości pamiątkowe upominki dla uczestników za udział w zawodach,
- b. w najmłodszych kategoriach (młodzik i dzieci) nie powinno się rozdawać nagród za dające się porównać umiejętności indywidualne. Wystarczające powinny być niedrogie medale, honorowe dyplomy, grupowe zdjęcia pamiątkowe, znaczki lub plakietki, itp.
- c. w kategoriach junior i junior młodsi na podstawie prowadzonych protokołów dopuszcza się przyznanie nagród indywidualnych . Wyłoniony będzie:
 - najlepszy pałkarz zawodów. Kandydaci do tego wyróżnienia muszą być przynajmniej 2.0 razy „na pałce”, co zwielokrotnia się przez całkowitą ilość rozegranych przez drużynę spotkań. W przypadku uzyskania identycznego wyniku przez dwóch lub więcej zawodników decydować będzie tzw. średnia „SLG”,
 - miotacz z najlepszą średnią straconych punktów oraz miotacz z najlepszym wynikiem „wygranych i przegranych serii”,
 - miotacz z najmniejszą średnią straconych obiegów. Kandydaci do tego tytułu muszą mieć rozegrane co najmniej 80% zmian w meczach rozegranych przez ich zespół. W przypadku uzyskania identycznego wyniku przez dwóch lub więcej miotaczy, wygrywa ten zawodnik który narzucił więcej zmian,
 - najlepszy „homerunista”. Jeśli w tej klasyfikacji identyczny wynik uzyska dwóch lub więcej pałkarzy – wygrywa ten, który był mniej razy „na pałce”.
 - zawodnik z największą ilością zdobytych met i zawodnik z największą ilością ukradzionych met. W tych przypadkach, gdy identyczny wynik uzyska dwóch lub więcej zawodników- nagroda przyznana będzie zawodnikowi legitymującemu się mniejszą ilością wejść „na pałkę” i zawodnikowi z najlepszą średnią ukradzionych met w stosunku do podjętych prób kradzieży,

Indywidualne nagrody (jak wyżej) ustalane będą na podstawie statystyk rundy wstępnej,

 - Komisja techniczna dokona wyboru najbardziej wartościowego zawodnika (MVP), najlepszego obrońcę i drużynę „all star”,

21. ASPEKTY TECHNICZNE

- a. Wszystkie boiska i urządzenia (budynki i instalacje) muszą spełniać określone przez PZBall standardy. Komisja techniczna skontroluje obiekty i boiska i dokona ich oceny,
- b. dopuszcza się następujące wymiary boisk:
 - Baseball
 - Junior i junior młodsi – minimum 80 metrów,
 - Młodzik – minimum 55 metrów,
 - Softball
 - wszystkie kategorie - minimum 55 metrów,

Dopuszczalna odległość mety domowej od ogrodzenia i linii autowych od najbliższej

- przeszkody – 5 metrów,
- c. na boiskach, gdzie będą rozgrywane zawody musi znajdować się tablica wyników, która obligatoryjnie będzie współpracować z sekretarzem zawodów. Niedopuszczalne jest używanie tablicy w celu wywołania niewłaściwych reakcji publiczności,
 - d. dopuszcza się wprowadzenia na boisko dzieci do podawania pałek. Osoby te muszą być ubrane w stroje baseballowe i wyposażone w kask ochronny. Powinny znajdować się blisko boksów zawodników, ale tak by nie przeszkadzać w grze. Takie przeszkadzanie będzie karane usunięciem pomocnika z boiska,
 - e. kamerzyści i fotografowie nie mogą w czasie zawodów przebywać na boisku. Osoby te mogą przebywać tam bezpośrednio przed i po zakończeniu meczu.
 - f. w razie potrzeby wyrażonej przez uczestników organizator musi zabezpieczyć im możliwość odbycia dodatkowych treningów. Minimalna jednostka treningowa to dwie godziny. Plan treningów musi uzyskać akceptację komisji technicznej.
 - g. jeśli treningi bezpośrednio przed meczem odbywają się na boisku gdzie rozegrane będzie spotkanie, ustala się następujący harmonogram rozgrzewki:
 - *przed pierwszym meczem danego dnia, w kolejności:*
 - gospodarz 45 min. treningu pałkowania, na dwie godziny przed rozpoczęciem meczu,
 - gość 45 minut treningu pałkowania,
 - gospodarz 10 minut trening w polu, pół godz. przed rozpoczęciem meczu,
 - gość 10 minut treningu w polu,
 - 10 minut dla ekipy technicznej i sędziów,
 - *przed kolejnymi meczami tego samego dnia:*
 - natychmiast po zakończeniu poprzedniego meczu ekipy techniczne poprawiają boisko i jeśli do rozpoczęcia kolejnego spotkania pozostało więcej niż dwie godziny stosuje się zasady omówione powyżej. Jeśli czasu jest mniej niż dwie godziny dzieli się go równo pomiędzy obydwie zespoły. Jeśli czasu pozostało mniej niż jedna godzina treningu pałkowania nie przeprowadza się na boisku, na którym odbędzie się mecz.
 - *Jeśli rozgrzewka odbywa się na boiskach alternatywnych:*
 - czas rozpoczęcia treningu pałkowania należy uzależnić od czasu transportu zespołu z boiska zapasowego na boisko główne, tak by zespół gospodarzy był na boisku minimum 30 a gości 20 minut przed terminem rozpoczęcia spotkania. Zasada podziału czasu pomiędzy gości i gospodarzy na trening pałkowania jest taka sama, jak to określono powyżej,
 - jeżeli organizator zapewni dwa alternatywne boiska treningowe, obydwie zespoły mogą trening pałkowania przeprowadzać jednocześnie,

22. PLAN GIER

- a. Jeżeli w sytuacjach nadzwyczajnych komisja techniczna zechce zmienić ustalony plan gier, może to uczynić jedynie w porozumieniu z organizatorem,
- b. w przypadku, gdy organizator nie dysponuje sztucznym oświetleniem ostatni mecz dnia musi rozpocząć się najpóźniej na trzy godziny przed zachodem słońca czasu lokalnego,
- c. jeśli na jednym boisku zaplanowano dwie lub więcej gier jednego dnia musi być zachowana zasada minimum 40 minut przerwy pomiędzy poszczególnymi gramami. Zaleca się jednak

stosowanie zasady zachowania minimum czterech godzin na mecz łącznie z rozgrzewkami i przygotowaniem boisk do gry.

- d. poszczególne mecze zawodów mogą odbywać się w więcej niż w jednym mieście, warunkiem jest jednak zachowanie zasady - by odległość pomiędzy poszczególnymi boiskami nie przekraczała 50 kilometrów. W takim przypadku dla żadnego z uczestniczących w tych meczach zespołów nie można planować tego samego dnia więcej niż jednej gry,
- e. w wykazie meczy gospodarz zawsze umieszczany jest na pierwszym miejscu, za wyjątkiem fazy play off, w której gospodarza wyznacza komisja techniczna drogą losowania,

23. USTALENIE KOLEJNOŚCI

- a. O ostatecznej kolejności na wszystkich etapach rozgrywek grupowych, wszystkich kategorii decyduje większa ilość zwycięstw.
- b. W przypadku równej ilości zwycięstw o ostatecznej klasyfikacji decydują w kolejności:
 - Liczba zwycięstw po uwzględnieniu wyłącznie meczów pomiędzy drużynami będącymi w remisie.
 - Tzw. „Team Quality Balance” (TQB), tj. stosunek obiegów zdobytych przez daną drużynę do zmian rozegranych przez tę drużynę w ataku pomniejszony o stosunek obiegów straconych do zmian rozegranych w obronie. Do wyznaczenia tej wartości wliczają się wyłącznie obiegi zdobyte i stracone oraz liczba rozegranych zmian w meczach pomiędzy drużynami będącymi w remisie. Jeden aut jest liczony jako 1/3 zmiany.
 - Tzw. „Earned Run TQB”, tj. stosunek obiegów zaliczonych przeciwko miotaczowi (tj. ER) zdobytych przez daną drużynę do liczby zmian rozegranych przez tę drużynę w ataku pomniejszony o stosunek obiegów straconych zaliczonych przeciwko miotaczowi (tj. ER) do liczby zmian rozegranych w obronie. Do wyznaczenia tej wartości wliczają się wyłącznie obiegi zaliczone przeciwko miotaczowi zdobyte i stracone oraz liczba rozegranych zmian w meczach pomiędzy drużynami będącymi w remisie. Jeden aut jest liczony jako 1/3 zmiany.
 - Wyższa średnia odbijania (batting average) po uwzględnieniu hitów (H) i zaliczonych wejść na pałkę(AB) wyłącznie z meczów pomiędzy drużynami będącymi w remisie.
 - Jeżeli podczas uwzględniania kryteriów 3-6 część drużyn nadal pozostaje w remisie, to drużyny, które z tego remisu wyszły, pozostają na osiągniętym w ten sposób miejscu, natomiast między pozostałymi drużynami, pozostającymi w sytuacji patowej, o miejscu decydują ponownie kryteria począwszy od 3.
 - Losowanie (np. rzut monetą).

24. MECZOWA LISTA STARTOWA

- a. Trenerzy obydwu zespołów na 30 minut przed meczem prześlą sekretarzowi zawodów meczową listę startową, tzw. „Line up”,
- b. trenerzy obydwu zespołów w czasie spotkania z sędziami bezpośrednio przed meczem prześlą sędziemu głównemu listę startową do danego meczu w trzech egzemplarzach: dla przeciwników, dla sędziego technicznego oraz jeśli jest taka potrzeba dla organizatora zawodów (np. dla spikera meczu),
- c. wszyscy zawodnicy nie wymienieni na meczowej liście startowej, a zgłoszeni do zawodów na przyjętej przez komisję techniczną liście turniejowej będą uważani za zmienników,

25. TURNIEJOWE UREGULOWANIA (NIEKTÓRE ZASADY GRY)

- a. Mecze rozgrywane będą wg oficjalnych przepisów gry,
- b. w rozgrywkach młodzieżowych nie stosuje się zasady zastępczego pałkarza,
- c. w zawodach młodzieżowych stosuje się pałki metalowe, nie dotyczy to kategorii:

- do 21 lat w baseballu,
- junior w baseballu, gdzie obowiązują pałki drewniane
- d. w zawodach w kategorii do lat 21 i junior po zakończeniu pełnych 7 zmian a w przypadku gospodarzy po zakończeniu 6 i pół zmiany mecz przerywa się po uzyskaniu przez jedną z drużyn przewagi 10 obiegów. W zawodach w kategorii kadet zasada ta obowiązuje po zakończeniu pięciu, lub czterech i pół, a w kategorii młodzik po zakończeniu czterech lub trzech i pół zmiany, W niektórych przypadkach dopuszcza się stosowanie odmiennych w tym zakresie zasad, każdorazowo muszą być one jednak uzgadnianie z komisją techniczną,
- e. w czasie spotkania uczestników z komisją techniczną zostaną ustalone zasady korzystania z boksów. Zwykle jednak zespół gospodarzy zajmuje boks przy trzeciej a gości przy pierwszej mecie. Prawo do przebywania w boksie mają jedynie osoby określone niniejszym regulaminem. Obowiązkiem sędziów jest kontrolować czy w boksie nie przebywają nieuprawnione osoby i czy wszystkie uprawnione osoby przebywają wewnątrz boksu,

26. MECZE ZAWIESZONE

- a. W przypadku, gdy przerwany mecz z powodu złej pogody, zapadających ciemności, czy innych naturalnych przyczyn nie stał się jeszcze zgodnie z przepisami meczem regulaminowym należy go powtórzyć w całości,
- b. jeżeli w chwili przerwania meczu stał się on meczem regulaminowym będzie zarządzony jako mecz odbyty,
- c. jeśli w momencie przerwania meczu regulaminowego był remis, mecz będzie zawieszony i dokończony w terminie późniejszym, dokładnie od sytuacji w jakiej został przerwany. Komisja techniczna jako priorytet przyjmie wyznaczenie terminu dokończenia tego meczu w możliwie najbliższym terminie,
- d. jeśli zaistnieją wyjątkowe okoliczności w wyniku, których niemożliwe będzie zachowanie określonego wcześniej terminu zakończenia turnieju, w przypadku zawieszenia meczy, ponownie zaplanować należy jedynie te spotkania, które mają istotny wpływ na klasyfikację pierwszych trzech miejsc.

27. ZASADY PRZYŚPIESZANIA GRY

Zasady przyśpieszania gry w oficjalnych zawodach powinny być konsekwentnie przestrzegane w celu sprawniejszego przebiegu gry.

- a. należy przestrzegać zasady maksymalnie 20 sekund dla miotacza,
- b. należy wymagać, by pałkarz pozostawał w swoim boksie, chyba – że wyraźnie poprosi o czas a sędzia uzna, że jego prośba jest uzasadniona,
- c. sędzia powinien dopilnować, by próbne narzuty wykonane zostały bez zbędnej zwłoki. Jeśli sędzia uzna, że miotacz celowo opóźnia rozgrzewkę, ma prawo ją przerwać,
- d. po odbiciu przez pałkarz home run, żadnemu z zawodników nie wolno z nim kontaktować się zanim nie dotknie on metę domową. Gratulującym zawodnikom nie wolno wbiegać w koło otaczające metę domową,
- e. tylko jednemu zawodnikowi pola i tylko raz w czasie jednej zmiany wolno zbliżyć się do górkę miotacza,
- f. każdemu zespołowi przysługują na cały mecz trzy tzw. ofensywne spotkania. Za takie spotkanie należy rozumieć rozmowę (opóźniającą grę) trenera z zawodnikami ataku: pałkarzem, biegaczami, przygotowującym się pałkarzem lub innym trenerem. Na każde trzy dodatkowe zmiany meczu trenerowi przysługuje jedno dodatkowe spotkanie ofensywne,
- g. trenerowi przysługują dwa wolne spotkania z miotaczem w czasie meczu i jedno w jednej zmianie. Trzecie spotkanie w meczu a drugie w tej samej zmianie powoduje automatyczna zmianę miotacza. W czasie dodatkowych zmian trenerowi wolno rozmawiać z miotaczem - raz

na każde trzy dodatkowe zmiany. W czasie spotkania trenera z miotaczem tylko jednemu zawodnikowi pola wolno podejść do górki miotacza

28. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- a. Wszystkie zdarzenia nieujęte w niniejszym regulaminie będą rozstrzygane przez odpowiednie komisje w związku lub Zarząd PZBall,
- b. regulamin wchodzi w życie po zatwierdzeniu uchwałą Zarządu Polskiego Związku Baseballu i Softballu z dniem 08.03.2014