

**Przepisy gry w baseball**  
**Zasady protokołowania**

Tłumaczenie, redakcja i skład  
**Arkadiusz Łukomski, Sylwia Rzedzicka**

Niniejsze tłumaczenie 10 rozdziału *Oficjalnych przepisów gry w baseball (Official Baseball Rules, 2011)* regulujących rozgrywki zawodowych drużyn Major League Baseball oraz drużyn stowarzyszonych w National Association of Professional Baseball Leagues uwzględnia, zgodnie ze wskazaniem tychże przepisów (OBR, *Foreward*), specyfikę polskich rozgrywek ligowych.

Przygotowano dla potrzeb Kolegium Sędziów PZBall.

Wydanie 2012

# 10.00 — Zapisowy

## 10.01. ZAPISOWY (PRZEPISY OGÓLNE)

- (a) PZBall jest zobowiązany wyznaczyć zapisowego na każdy mecz rozgrywany pod jego patronatem. Zapisowy powinien obserwować mecz z przygotowanego dla niego stanowiska zlokalizowanego w części stadionu z tyłu bazy domowej i zapewniającego ogląd całego boiska. W wyłącznej gestii zapisowego pozostaje wydawanie wszelkich osądów związanych ze stosowaniem przepisu 10, takich jak to, czy awans pałkarza-biegacza na pierwszą bazę był następstwem hitu, czy błędu. Decyzje takie powinien komunikować prasie oraz komentatorom meczu za pomocą odpowiednich gestów lub przez mikrofon.

Zapisowy powinien podjąć wszystkie decyzje związane z osądami w ciągu 24 godzin od zakończenia lub zawieszenia meczu. Zawodnik bądź klub uczestniczący w danym meczu może skierować do PZBall prośbę o rewizję decyzji zapisowego poprzez wystosowanie pisma drogą tradycyjną lub elektroniczną w ciągu 24 godzin od zakończenia lub zawieszenia meczu, w wyjątkowych przypadkach 24 godzin od zmiany decyzji przez zapisowego, do której to zmiany uprawnia go niniejszy przepis 10.01 (a). W ciągu dwóch dni roboczych od wpłynięcia prośby o rewizję strona, która prośbę tę wystosowała, powinna dostarczyć pisemne wyjaśnienie lub inne dowody (jak np. nagrania wideo) uzasadniające zastrzeżenie wobec decyzji zapisowego. Przy rozpatrywaniu przypadku nie mogą być brane pod uwagę żadne dowody przedstawione po upływie czasu przewidzianego w przepisie 10.01 (a). Odpowiedni organ PZBall może na podstawie dowodów przedstawionych oraz wszelkich innych, które uzna za stosowne, zasugerować zapisowemu, aby ten dokonał zmiany decyzji, lub jeśli uzna, iż ocena sytuacji przez zapisowego jest w oczywisty sposób błędna, może nakazać zmianę decyzji. Żadna kolejna zmiana decyzji nie może już być dokonana. Jeżeli decyzja zapisowego zostanie podtrzymana, PZBall może wyznaczyć karę pieniężną stronie składającej zastrzeżenie.

Po każdym regulaminowym meczu (włączając w to mecze oddane walkowerem) zapisowy powinien przygotować protokół na druku zatwierdzonym przez PZBall, zawierając w nim datę i miejsce rozegrania meczu, nazwy klubów, które wzięły udział w meczu, nazwiska sędziów, wynik meczu wraz z obiegami zdobytymi w poszczególnych rundach oraz wszystkie statystyki poszczególnych zawodników opisane w przepisie 10. Zapisowy powinien przekazać protokół organom odpowiedzialnym za prowadzenie statystyk w terminie wskazanym przez PZBall.

(b)

- (1) Zapisowy nie może podejmować decyzji, które są sprzeczne z przepisem 10 czy z jakimkolwiek innym punktem przepisów gry w baseball. Zapisowy jest

zobowiązany ściśle podporządkować się zasadom określonym w przepisie 10. Nie może on również podejmować decyzji sprzecznych z decyzjami sędziów. Jest natomiast upoważniony do podejmowania decyzji w sprawach niesprecyzowanych przez przepisy. Odpowiednie organy PZBall są odpowiedzialne za zmianę każdej decyzji zapisowego, która jest sprzeczna z zasadami określonymi w przepisie 10, i powinny przy tym podjąć stosowne działania, by skorygować niewłaściwe statystyki będące efektem owej błędnej decyzji.

- (2) Jeżeli drużyny zmieniają się rolami, zanim wykonane zostaną trzy auty, zapisowy powinien natychmiast zawiadomić sędziego głównego o zaistniałej pomyłce.
- (3) Jeżeli mecz jest zawieszony bądź jeśli został złożony protest, zapisowy powinien dokładnie opisać sytuację na boisku w momencie wstrzymania meczu, podając aktualny wynik, liczbę autów, pozycje wszystkich biegaczy, stan boli i strajków pałkarza, kolejność odbijania obu drużyn oraz nazwiska zawodników, którzy nie mogą brać udziału w dalszej części gry (ze względu na dokonane zmiany bądź w wyniku usunięcia z meczu przez sędziego).

Komentarz do przepisu 10.01 (b) (3): Przy wznowianiu zawieszono meczu sytuacja na boisku musi dokładnie odtwarzać sytuację z momentu zawieszenia meczu. Jeżeli w wyniku protestu zachodzi konieczność ponownego rozegrania meczu od momentu, w którym protest został złożony, mecz należy rozpocząć z dokładnie tą samą sytuacją na boisku, która miała miejsce przed oprotestowaną zagrywką.

- (4) Gdy pałkarz odbija poza kolejnością, zapisowy nie może zwracać na to uwagi sędziów ani członków którejkolwiek drużyny.
- (c) Zapisowy reprezentuje PZBall i powinien być darzony odpowiednim szacunkiem oraz mieć zapewnioną pełną opiekę. Zapisowy powinien zgłaszać do biura PZBall każdy przypadek braku odpowiedniego szacunku wobec jego osoby ze strony trenera, zawodnika, pracownika klubu lub oficjalnego przedstawiciela drużyny pozostający w związku z pełnieniem przez zapisowego swoich obowiązków.

## **10.02. PROTOKÓŁ MECZOWY**

Protokół meczowy powinien być przygotowany w formie określonej przez odpowiednie organy PZBall i powinien zawierać:

- (a) Następujące statystyki każdego pałkarza i biegacza:

- (1) Liczbę konfrontacji ofensywnych [AB], z uwzględnieniem, że za konfrontacje nie są uznawane te podejścia, podczas których pałkarz:
  - (i) wykonuje skrót z poświęceniem [SH] lub odbicie w powietrze z poświęceniem [SF];
  - (ii) otrzymuje pierwszą bazę z powodu boli [BB];
  - (iii) otrzymuje pierwszą bazę z powodu uderzenia narzutem [HP];
  - (iv) otrzymuje pierwszą bazę z powodu interferencji lub obstrukcji [IO];
- (2) Liczbę zdobytych obiegów [R];
- (3) Liczbę hitów [H];
- (4) Liczbę asyst ofensywnych [RBI];
- (5) Liczbę hitów za dwie bazy [2B];
- (6) Liczbę hitów za trzy bazy [3B];
- (7) Liczbę home runów [HR];
- (8) Liczbę baz zdobytych po hitach [TB];
- (9) Liczbę skradzionych baz [SB];
- (10) Liczbę skrótów z poświęceniem [SH];
- (11) Liczbę odbić w powietrze z poświęceniem [SF];
- (12) Całkowitą liczbę awansów na pierwszą bazę przyznanych w wyniku boli [BB];
- (13) Wyszczególnioną liczbę baz celowo oddanych darmo [IBB];
- (14) Liczbę awansów na pierwszą bazę przyznanych w wyniku uderzenia narzutem [HP];
- (15) Liczbę awansów na pierwszą bazę przyznanych w wyniku interferencji lub obstrukcji [IO];
- (16) Liczbę strajkautów [K];
- (17) Liczbę odbić po ziemi skutkujących podwójnym autem z wymuszeniem (*force*) lub cofniętym wymuszeniem (*reverse-force*) [GDP];

Komentarz do przepisu 10.02 (a) (17): Zapisowy nie powinien przypisywać pałkarzowi odbicia po ziemi skutkującego podwójnym autem [GDP], jeżeli pałkarz-biegacz zostaje wyautowany w wyniku zakłócania gry przez jednego z poprzedzających go biegaczy.

- (18) Liczbę udaremniionych prób kradzieży [CS].
- (b) Następujące statystyki każdego obrońcy:
  - (1) Liczbę wyautowań [PO];
  - (2) Liczbę asyst [A];
  - (3) Liczbę błędów [E];
  - (4) Liczbę podwójnych wyautowań, w których uczestniczył obrońca [DP];
  - (5) Liczbę potrójnych wyautowań, w których uczestniczył obrońca [TP].
- (c) Następujące statystyki każdego miotacza:
  - (1) Liczbę rozegranych rund [IP];

Komentarz do przepisu 10.02 (c) (1): Przy obliczaniu liczby rozegranych rund, czyli rund, podczas których dany miotacz narzucał, zapisowy powinien liczyć każdy wykonany aut jako 0,33 (1/3) rundy. Na przykład jeżeli miotacz rozpoczynający mecz zostaje zmieniony podczas szóstej rundy, gdy został już wykonany jeden aut, zapisowy powinien przyznać miotaczowi 5,33 rozegranej rundy. Jeżeli ten sam miotacz byłby zmieniony podczas szóstej rundy, ale gdy nie wykonano jeszcze żadnego autu, zapisowy powinien przyznać mu 5 rozegranych rund, z adnotacją, przeciwko ilu pałkarzom miotacz ten narzucał w szóstej rundzie. Jeżeli po zmianie miotacza zostają wykonane dwa auty, po czym nowy miotacz również zostaje zmieniony, zapisowy powinien przyznać mu 0,67 rozegranej rundy.

- (2) Liczbę pałkarzy, przeciwko którym miotacz narzucał [BF];
- (3) Liczbę konfrontacji, wyliczonych zgodnie z przepisem 10.02 (a) (1) [AB];
- (4) Liczbę hitów, które zostały odbite podczas obecności danego miotacza na górcie [H];
- (5) Liczbę obiegów, które zostały zdobyte podczas obecności danego miotacza na górcie [R];
- (6) Liczbę zasłużonych obiegów, które zostały zdobyte podczas obecności danego miotacza na górcie [ER];
- (7) Liczbę home runów, które zostały odbite podczas obecności danego miotacza na górcie [HR];
- (8) Liczbę skrótów z poświęceniem, które zostały odbite podczas obecności danego miotacza na górcie [SH];
- (9) Liczbę odbić w powietrze z poświęceniem, które zostały odbite podczas obecności danego miotacza na górcie [SF];
- (10) Całkowitą liczbę baz oddanych darmo w wyniku narzucenia czterech boli [BB];

- (11) Wyszczególnioną liczbę baz celowo oddanych darmo [IBB];
  - (12) Liczbę uderzeń narzutem [HP];
  - (13) Liczbę strajkautów [K];
  - (14) Liczbę niekontrolowanych narzutów (*wild pitch*) [WP];
  - (15) Liczbę balków [BK].
- (d) Następujące dodatkowe dane:
- (1) Imię i nazwisko wygrywającego miotacza;
  - (2) Imię i nazwisko przegrywającego miotacza;
  - (3) Imiona i nazwiska rozpoczynającego i zakańczającego miotacza (dla obu drużyn);
  - (4) Imię i nazwisko miotacza, któremu przyznany został *save* (jeżeli jest taki).
- (e) Dla każdego łapacza — liczbę przepuszczonych narzutów [PB].
- (f) Imiona i nazwiska zawodników uczestniczących w podwójnych i potrójnych wyautowaniach.
- Komentarz do przepisu 10.02 (f): Zapisowy powinien zapisać np.: „Podwójne auty — Marek Nowak, Piotr Wiśniewski, Jan Kowalski (2). Potrójne auty — Marek Nowak, Jan Kowalski.”.
- (g) Liczbę biegaczy pozostałych na bazach [LOB] (dla obu drużyn). Suma powinna obejmować wszystkich biegaczy, którzy w jakikolwiek sposób dostali się na bazę i którzy nie zdobyli obiegu ani nie zostali wyautowani, a także wszystkich pałkarzy-biegaczy, po których odbiciu wykonany został trzeci aut na innym biegaczu.
- (h) Imiona i nazwiska pałkarzy, którzy odbili home run przy wszystkich bazach zajętych przez biegaczy (grand slam).
- (i) Liczbę autów w czasie, gdy został zdobyty zwycięski obieg — jeżeli była to ostatnia półrunda (tura) meczu.
- (j) Punkty zdobyte przez obie drużyny w poszczególnych rundach.
- (k) Imiona i nazwiska sędziów, zamieszczone w następującej kolejności: sędzia główny, sędzia liniowy (1B), sędzia liniowy (2B), sędzia liniowy (3B), sędzia lewopolowy, sędzia prawopolowy.
- (l) Czas trwania meczu, z odliczeniem przerw wynikających z warunków atmosferycznych, awarii oświetlenia lub innych przeszkód niezwiązanych z przebiegiem gry.

Komentarz do przepisu 10.02 (l): Przerwy wynikające z urazów zawodników, kierowników drużyn, trenerów czy sędziów powinny zostać wliczone w czas trwania meczu.

(m) Oficjalną liczbę kibiców, podaną przez gospodarza meczu.

### 10.03. PROTOKÓŁ MECZOWY (PRZEPISY DODATKOWE)

(a) Pisząc protokół, zapisowy powinien podać imiona i nazwiska zawodników oraz ich pozycję (pozycje) w obronie w takiej samej kolejności, w jakiej zawodnicy ci odbijali — lub odbijaliby, gdyby mecz nie zakończył się, zanim nastąpiła ich kolej.

Komentarz do przepisu 10.03 (a): Jeżeli zawodnik nie zamienia się pozycją z innym członkiem drużyny, a jedynie zajmuje inne miejsce na boisku, dostosowując się do danego pałkarza (na przykład gdy drugobazowy udaje się na zapole, dzięki czemu tworzy się czteroosobowa formacja zapolowych, albo gdy trzeciobazowy zajmuje pozycję pomiędzy łącznikiem a drugobazowym), zapisowy nie powinien zaznaczać tego jako zmiany pozycji.

(b) Zapisowy powinien oznaczyć zawodników, którzy wchodzi do gry jako zmiennicy pałkarza czy biegacza [PH, PR] (niezależnie od tego, czy kontynuują oni później grę), odpowiednim symbolem w kolejce odbijania, odsyłającym do odrębnych zapisów dotyczących zmienników. Zapisy te powinny zawierać informację, co dany zmiennik zrobił. W spisie powinni być ujęci również ci zawodnicy, których wejście do gry zostało zgłoszone, ale których zastąpił inny zmiennik, zanim mogli wziąć udział w meczu. Kolejny zmiennik powinien być traktowany jako pałkarz bądź biegacz zmieniający wcześniej ogłoszonego zmiennika.

Komentarz do przepisu 10.03 (b): Zalecane symbole oznaczające zmienników pałkarza to małe litery, a zmienników biegacza — cyfry. Przykładowy zapis: „a — hit za 1B za Kowalskiego w trzeciej rundzie; b — wyautowany z powietrza za Nowaka w szóstej rundzie; c — wyautowany na 1B za Wiśniewskiego w dziewiątej rundzie; 1 — biegł za Kowalskiego w piątej rundzie”. Jeżeli jest zgłoszona zmiana, ale nowy zawodnik zostaje zmieniony przez innego gracza przed wejściem do gry, zapisowy powinien zanotować np. „d — zgłoszony jako zmiennik za Dąbrowskiego w siódmej rundzie”.

(c) SPRAWDZANIE BILANSU STATYSTYK (*box score*). Bilans statystyk zgadza się, jeżeli suma konfrontacji ofensywnych [AB], awansów na pierwszą bazę w wyniku boli [BB], uderzeń narzutem [HP] i interferencji lub obstrukcji [IO] oraz skrótów z poświęceniem [SH] i odbić w powietrze z poświęceniem [SF] jednej drużyny jest równa sumie obiegów [R] i biegaczy pozostałych na bazach [LOB] tej drużyny oraz wyautowań [PO] wykonanych przez drużynę przeciwną.

(d) PAŁKARZ ODBIJA POZA KOLEJNOŚCIĄ. Kiedy pałkarz odbija poza swoją kolejnością i zostaje wyautowany, a w wyniku apelacji złożonej przed pierwszym narzutem do kolejnego pałkarza wyautowany zostaje pałkarz, który miał odbijać, zapisowy



powinien przypisać temu właściwemu pałkarzowi konfrontację ofensywną [AB], a obrońcom przyznać wyautowanie [PO] i wszelkie asysty [A], jakie wykonali. Jeżeli niewłaściwy pałkarz zostaje biegaczem i właściwy pałkarz zostaje wyautowany w wyniku apelacji złożonej przed pierwszym narzutem do kolejnego pałkarza, zapisowy powinien przypisać właściwemu pałkarzowi konfrontację ofensywną [AB], wyautowanie [PO] przyznać łapaczowi i zignorować akcje towarzyszące zdobyciu pierwszej bazy przez niewłaściwego biegacza (usunąć z protokołu). Jeżeli kilku kolejnych pałkarzy odbija poza kolejnością (a przeciwna drużyna nie zgłasza w odpowiednim czasie apelacji), zapisowy powinien zapisywać wszystkie zagrywki tak, jak następują, omijając pałkarzy, którzy nie wyszli odbijać podczas swojej kolejki [LT].

(e) MECZE ZAWIESZONE I WALKOWERY.

- (1) Jeśli regulaminowy mecz zostaje zawieszony, zapisowy powinien przygotować protokół obejmujący wszystko, co miało miejsce do momentu, w którym mecz się zakończył, zgodnie z przepisami 4.10 oraz 4.11. Jeżeli mecz kończy się remisem, zapisowy nie wyznacza wygrywającego oraz przegrywającego miotacza.
- (2) Jeśli regulaminowy mecz kończy się walkowerem, zapisowy powinien przygotować protokół obejmujący wszystko, co miało miejsce do momentu, w którym ogłoszono walkower. Jeżeli drużyna, która wygrywa w wyniku walkovera, prowadzi w meczu w momencie ogłaszania tego walkovera, zapisowy powinien wyznaczyć jako wygrywającego i przegrywającego miotacza tych zawodników, którzy zostaliby tak wyznaczeni, gdyby mecz został zawieszony w momencie ogłaszania walkovera. Jeżeli natomiast drużyna, która wygrywa w wyniku walkovera, ma w momencie ogłaszania walkovera mniej obiegów niż drużyna oddająca mecz walkowerem lub jeżeli w tym czasie wynik jest remisowy, wówczas zapisowy nie wyznacza wygrywającego i przegrywającego miotacza. Jeżeli walkower zostaje oddany, zanim mecz stanie się regulaminowy, zapisowy nie powinien przygotowywać protokołu, a jedynie zgłosić, iż mecz zakończył się walkowerem na korzyść danej drużyny.

Komentarz do przepisu 10.03 (e): Podczas przygotowywania protokołu z meczu zakończonego walkowerem zapisowy nie powinien uwzględniać tego, że zgodnie z przepisami wynik meczu zakończonego walkowerem to — niezależnie od sytuacji na boisku — 9 do 0 (zob. przepis 2.00 (*Walkover*)).

## 10.04. ASYSTY OFENSYWNE [RBI]

Asysta ofensywna [RBI] to cecha statystyczna przyznawana pałkarzowi, którego działanie podczas podejścia ofensywnego [PA] skutkuje zdobyciem jednego lub więcej obiegów — zgodnie z regułami określonymi w niniejszym przepisie 10.04.

- (a) Zapisowy powinien przyznać pałkarzowi asystę ofensywną za każdy obieg, który zostaje zdobyty:
  - (1) w wyniku akcji rozpoczętej hitem (wliczając home run), skrótem z poświęceniem, odbiciem w powietrze z poświęceniem bądź odbiciem zakończonym autem lub zdobyciem pierwszej bazy dzięki wyborowi obrońcy. Nie przyznaje się asysty ofensywnej, jeżeli po tak rozpoczętej akcji obieg nie zostałby zdobyty, gdyby nie błąd obrońcy, lub gdy ma zastosowanie przepis 10.04 (b);
  - (2) w wyniku bazy darmo otrzymanej przy wszystkich bazach zajętych przez biegaczy — przyznanej z powodu boli [BB], uderzenia narzutem [HP], interferencji lub obstrukcji [IO];
  - (3) gdy przy mniej niż dwóch autach obrońca popełnia błąd, o ile przy bezbłędnej zagrywce biegacz z trzeciej bazy i tak zdobyłby ten obieg.
- (b) Zapisowy nie powinien przyznawać pałkarzowi asysty ofensywnej:
  - (1) gdy pałkarz odbija piłkę po ziemi, doprowadzając do podwójnego autu z wymuszeniem lub cofniętym wymuszeniem [GDP];
  - (2) gdy obrońca popełnia błąd przy odbieraniu na pierwszej bazie podania, które kończyłoby podwójny aut z wymuszeniem.
- (c) Do zapisowego należy osąd, czy przyznać asystę ofensywną przy obiegu zdobytym, gdy obrońca przetrzymuje piłkę lub podaje na niewłaściwą bazę. Na ogół w takiej sytuacji, jeśli biegacz biegnie bez zatrzymywania się, zapisowy powinien przyznać pałkarzowi asystę ofensywną; jeżeli jednak biegacz zatrzyma się i zauważywszy niewłaściwą zagrywkę obrońcy, ponownie wyruszy w kierunku bazy domowej, zapisowy nie powinien przyznawać pałkarzowi asysty ofensywnej, lecz uznać obieg za zdobyty w wyniku wyboru obrońcy.

## 10.05. HITY [H]

Hit [H] to cecha statystyczna przyznawana pałkarzowi, który zdobywa bazę (czyli dociera do niej bez wyautowania) zgodnie z zasadami określonymi w niniejszym przepisie 10.05.

(a) Zapisowy powinien przyznać pałkarzowi hit, gdy:

- (1) pałkarz zdobywa pierwszą (lub którąś następną) bazę, kiedy odbita przez niego piłka, pozostając w terytorium fair, spada na ziemię lub zanim zostanie dotknięta przez obrońcę, odbija się od ogrodzenia bądź wylatuje poza ogrodzenie;
- (2) pałkarz zdobywa pierwszą bazę po odbiciu piłki w terytorium fair tak mocno lub tak słabo, że obrońca próbujący wyautować tego biegacza nie ma możliwości przeprowadzenia zagrania;

Komentarz do przepisu 10.05 (a) (2): Zapisowy powinien przyznać pałkarzowi hit, gdy obrońca próbujący złapać piłkę nie był w stanie tego zrobić, nawet jeżeli ten obrońca swoim działaniem utrudnił lub uniemożliwił (np. przez zmianę toru lotu) złapanie piłki innemu obrońcy, który miał duże szanse na wykonanie autu.

- (3) pałkarz zdobywa pierwszą bazę po odbiciu w terytorium fair, gdy piłka odbija się od ziemi tak nienaturalnie, że obrońca nie ma szans jej złapać bez zdobycia się na duży wysiłek, lub gdy piłka odbija się od deski miotacza bądź którejkolwiek z baz (wliczając bazę domową), zanim zostaje dotknięta przez obrońcę, i w wyniku tego odbicia jej złapanie również wymaga dużego wysiłku.
- (4) pałkarz zdobywa pierwszą bazę, kiedy odbita przez niego piłka, pozostając w terytorium fair, dociera do zapola niedotknięta przez żadnego obrońcę — chyba że w ocenie zapisowego piłka mogła być bez dużego wysiłku złapana przez obrońcę;
- (5) piłka odbita w terytorium fair dotyka biegacza lub sędziego, zanim zostanie dotknięta przez obrońcę. Zapisowy nie powinien jednak przyznawać pałkarzowi hita, gdy w biegacza trafia piłka ogłoszona jako *infield fly* (w wyniku czego biegacz zostaje wyautowany);
- (6) pałkarz zdobywa pierwszą bazę, gdy obrońca podejmuje nieudaną próbę wyautowania wcześniejszego biegacza — jeżeli w opinii zapisowego wyautowanie pałkarza-biegacza wymagałoby nadzwyczajnego wysiłku.

Komentarz do przepisu 10.05 (a): Stosując przepis 10.05 (a), w razie wątpliwości zapisowy powinien rozstrzygać na korzyść pałkarza. Jeżeli mimo dobrej, bezbłędnej gry obrony pałkarz-biegacz nie został wyautowany, należy przyznać temu pałkarzowi hit.

(b) Zapisowy nie powinien przyznawać pałkarzowi hita, gdy:

- (1) po jego odbiciu inny biegacz zostaje wyautowany przy wymuszonym awansie lub byłby tak wyautowany, gdyby nie błąd obrońcy;
- (2) odbicie pałkarza jest wyraźnym hitem, jednak biegacz, którego awans został wymuszony, nie dotyka bazy, na którą musiał awansować (czyli jeżeli

awansuje o kilka baz — pierwszej z nich), i zostaje wyautowany w wyniku apelacji złożonej przez drużynę przeciwną. Zapisowy powinien w takim wypadku przyznać pałkarzowi konfrontację ofensywną [AB], ale bez przyznawania mu hita;

- (3) miotacz, łapacz lub inny wewnątrzpolowy łapie odbitą piłkę i wyautowuje biegacza, który próbuje awansować o jedną bazę lub wraca na bazę zajmowaną w momencie odbicia, bądź bez nadzwyczajnego wysiłku wykonałby taki aut, gdyby nie błąd obrony. Zapisowy powinien w takim wypadku przyznać pałkarzowi konfrontację ofensywną [AB], ale bez przyznawania mu hita;
- (4) obrońca podejmuje nieudaną próbę wyautowania innego biegacza, a w opinii zapisowego pałkarz-biegacz mógł być wyautowany na pierwszej bazie;

Komentarz do przepisu 10.05 (b) (4): Przepis 10.05 (b) (4) nie powinien być stosowany, jeżeli obrońca przed przystąpieniem do autowania na pierwszej bazie tylko spogląda w kierunku innej bazy lub tylko markuje rzut na nią.

- (5) biegacz zostaje wyautowany z powodu przeszkadzania obrońcy próbującemu złapać odbitą piłkę (interferencja) — chyba że w opinii zapisowego pałkarz-biegacz zdobyłby pierwszą bazę, nawet gdyby zakłócanie gry nie miało miejsca.

## 10.06. OCENA WARTOŚCI HITA

Gdy nie było błędu lub wyautowania, zapisowy powinien przyznać pałkarzowi hit za jedną, dwie, trzy lub cztery bazy zgodnie z następującymi regułami:

- (a) Z zastrzeżeniem przepisów 10.06 (b) i 10.06 (c), odbicie jest hitem za jedną bazę, jeżeli pałkarz-biegacz dotarł do pierwszej bazy; jest hitem za dwie bazy, jeżeli pałkarz-biegacz dotarł do drugiej bazy; jest hitem za trzy bazy, jeżeli pałkarz-biegacz dotarł do trzeciej bazy; jest home runem, jeżeli pałkarz-biegacz obiegł wszystkie bazy, zdobywając obieg.
- (b) Jeżeli pałkarz-biegacz awansuje o więcej niż jedną bazę, a obrońcy próbują wyautować wcześniejszego biegacza, zapisowy powinien ocenić, czy pałkarz-biegacz awansował na kolejne bazy w wyniku swojego hita, czy też w wyniku zagrywki wykonywanej na biegaczu — tj. w wyniku wyboru obrońcy.

Komentarz do przepisu 10.06: Zapisowy nie powinien przyznawać pałkarzowi hita za trzy bazy, jeżeli poprzedzający go biegacz zostaje wyautowany na bazie domowej (lub byłby wyautowany, gdyby nie

błąd obrony). Zapisowy nie powinien również przyznawać pałkarzowi hita za dwie bazy, jeżeli poprzedzający go biegacz z pierwszej bazy zostaje wyautowany na trzeciej bazie (lub byłby wyautowany, gdyby nie błąd obrony). Poza powyższymi wyjątkami zapisowy nie powinien oceniać wartości hita na podstawie liczby baz zdobytych przez biegacza poprzedzającego pałkarza-biegacza. Nawet jeżeli poprzedzający biegacz awansuje o jedną bazę lub nie awansuje w ogóle, pałkarz-biegacz może zasługiwać na przyznanie mu hita za dwie bazy. Z drugiej strony pałkarz-biegacz może zasługiwać na hit za tylko jedną bazę nawet wtedy, gdy dotrze on po odbiciu na drugą bazę, a poprzedzający go biegacz awansuje o dwie bazy. Na przykład:

- (1) Biegacz na pierwszej bazie. Pałkarz odbija w kierunku prawozapolowego, który podaje piłkę na trzecią bazę, jednak próba wyautowania biegacza nie udaje się. Pałkarz-biegacz awansuje w czasie podania na drugą bazę. Zapisowy powinien przyznać pałkarzowi hit za jedną bazę.
  - (2) Biegacz na drugiej bazie. Pałkarz odbija piłkę w powietrze. Biegacz zostaje na drugiej bazie, obserwując, czy piłka zostanie złapana, i awansuje tylko na trzecią bazę, podczas gdy pałkarz-biegacz dociera do drugiej bazy. Zapisowy powinien przyznać pałkarzowi hit za dwie bazy.
  - (3) Biegacz na trzeciej bazie. Pałkarz odbija wysoko i daleko. Biegacz opuszcza bazę, po chwili wraca na nią, myśląc, że piłka zostanie złapana z powietrza. Piłka spada na ziemię, a biegacz nie zdobywa obrotu, choć pałkarz-biegacz dociera do drugiej bazy. Zapisowy powinien przyznać pałkarzowi hit za dwie bazy.
- (c) Jeżeli pałkarz-biegacz, próbując zdobyć drugą lub trzecią bazę, wykonuje wślizg, musi zatrzymać się na tej bazie. Jeżeli w wyniku zbyt długiego wślizgu traci kontakt z bazą i zostaje wyautowany przez dotknięcie, należy przyznać mu hit jedynie za tyle baz, na ile bezpiecznie dotarł. Jeżeli pałkarz-biegacz zostaje wyautowany przez dotknięcie po wślizgu na drugą bazę, zapisowy powinien przyznać mu hit za jedną bazę. Jeżeli pałkarz-biegacz zostaje wyautowany przez dotknięcie po wślizgu na trzecią bazę, zapisowy powinien przyznać mu hit za dwie bazy.

Komentarz do przepisu 10.06 (c): Jeżeli pałkarz-biegacz przebiega przez drugą lub trzecią bazę i zostaje wyautowany przez dotknięcie, gdy próbuje wrócić na przebiegniętą bazę, zapisowy powinien przyznać pałkarzowi-biegaczowi hit za tyle baz, ile dotknął. Jeżeli pałkarz-biegacz przebiegł przez drugą bazę i zostaje wyautowany podczas próby powrotu, zapisowy powinien przyznać pałkarzowi hit za dwie bazy. Jeżeli pałkarz-biegacz przebiegł przez trzecią bazę i zostaje wyautowany podczas próby powrotu, zapisowy powinien przyznać pałkarzowi hit za trzy bazy.

- (d) Jeżeli pałkarz-biegacz po wybiciu hita zostaje wyautowany z powodu niedotknięcia bazy, wartość hita wyznacza poprzednia prawidłowo zdobyta baza. Jeżeli pałkarz-biegacz zostaje wyautowany za niedotknięcie bazy domowej, zapisowy powinien przyznać mu hit za trzy bazy. Jeżeli pałkarz-biegacz zostaje wyautowany za niedotknięcie trzeciej bazy, zapisowy powinien przyznać mu hit za dwie bazy. Jeżeli pałkarz-biegacz zostaje wyautowany za niedotknięcie drugiej bazy, zapisowy powinien przyznać mu hit za jedną bazę. Jeżeli pałkarz-biegacz zostaje wyautowany za niedotknięcie pierwszej bazy, zapisowy powinien przyznać mu konfrontację ofensywną [AB], ale bez przyznawania hita.

- (e) Kiedy pałkarz-biegacz awansuje zgodnie z przepisem 7.05 lub 7.06 (a), zapisowy powinien przyznać pałkarzowi-biegaczowi hit za tyle baz, ile przyznał sędzia.
- (f) Z zastrzeżeniem przepisu 10.06 (g), pałkarzowi, po którego hicie zostaje zdobyty zwycięski obieg (kończący mecz), zapisowy powinien przyznać hit za tyle baz, o ile awansował biegacz zdobywający zwycięski obieg, pod warunkiem jednak, że pałkarz-biegacz zdobył co najmniej tyle samo baz.

Komentarz do przepisu 10.06 (f): Zapisowy powinien stosować się do tej reguły nawet wtedy, gdy pałkarzowi-biegaczowi na podstawie przepisu 6.09 lub 7.05 przysługują dodatkowe bazy.

Zapisowy powinien uznać pałkarzowi-biegaczowi bazę zdobytą w trakcie końcowej akcji, nawet jeżeli zwycięski obieg został zdobyty wcześniej (podczas tej akcji). Na przykład: remisowy wynik w dolnej części dziewiątej rundy, biegacz na drugiej bazie. Odbita przez pałkarza piłka ląduje na zapolu. Biegacz z drugiej bazy zdobywa obieg w czasie, gdy pałkarz-biegacz zmierza do drugiej bazy po zdobyciu pierwszej. Jeżeli pałkarz-biegacz dobiega do drugiej bazy, zapisowy powinien przyznać mu hit za dwie bazy.

- (g) Jeżeli pałkarz kończy mecz, wybijając home run poza boisko, pałkarz i wszyscy pozostali biegacze są uprawnieni do zdobycia obiegu (pałkarzowi przyznaje się home run).

## **10.07. SKRADZONE BAZY [SB] I UDAREMNIONE PRÓBY KRADZIEŻY [CS]**

Zapisowy powinien przyznać biegaczowi kradzież bazy [SB] za każdym razem, gdy biegacz ten awansuje o jedną bazę nie ze względu na hit, wyautowanie, błąd, wyautowanie przy wymuszeniu, wybór obrońcy, przepuszczony narzut, niekontrolowany narzut lub balk, z zachowaniem następujących reguł:

- (a) Jeżeli biegacz rozpoczyna bieg na kolejną bazę, zanim miotacz wykona narzut, który normalnie zostałby sklasyfikowany jako niekontrolowany narzut lub przepuszczony narzut, zapisowy powinien przyznać temu biegaczowi kradzież bazy, nie uwzględniając błędnej zagrywki, chyba że w jej wyniku kradnący bazę biegacz awansuje o dodatkową bazę lub awansuje inny biegacz — w takiej sytuacji zapisowy powinien, poza skradzioną bazą [SB], uwzględnić także niekontrolowany narzut [WP] lub przepuszczony narzut [PB].
- (b) Jeżeli biegacz podejmuje próbę kradzieży i łapacz po złapaniu narzutu rzuca piłkę niecelnie, zapisowy powinien przyznać biegaczowi kradzież bazy. Nie należy uwzględniać błędu, chyba że niecelne podanie pozwala kradnącemu biegaczowi awansować o kolejną bazę lub bazy albo pozwala awansować innemu biegaczowi — w takiej sytuacji zapisowy powinien przyznać kradnącemu biegaczowi kradzież bazy [SB] oraz powinien zapisać jeden błąd [E] łapacza.

- (c) Jeżeli biegacz podejmujący próbę kradzieży lub pozbawiony możliwości powrotu do bazy w wyniku zdejmowania (*pick-off*) zostaje złapany w gonitwę (*run-down*), w której mimo bezbłędnej gry obrony unika wyautowania, awansując na kolejną bazę, zapisowy powinien przyznać mu kradzież bazy. Jeżeli w trakcie tej gonitwy inny biegacz również awansuje na kolejną bazę, zapisowy powinien przyznać kradzież baz obu biegaczom. W sytuacji, gdy biegacz awansuje na kolejną bazę w czasie, gdy inny biegacz, próbujący skraść bazę, zostaje złapany w gonitwę, unika bycia wyautowanym i wraca na poprzednio zajmowaną bazę (przy bezbłędnej grze obrony), zapisowy powinien przyznać kradzież bazy biegaczowi, który awansował.
- (d) Jeżeli następuje podwójna lub potrójna kradzież i jeden z biegaczy zostaje wyautowany, zanim zdobędzie bazę, zapisowy nie powinien przyznawać żadnemu z pozostałych biegaczy kradzieży bazy.
- (e) Jeżeli biegacz w wyniku zbyt dalekiego wślizgu traci kontakt z bazą i zostaje wyautowany przez dotknięcie, gdy próbuje wrócić na bazę bądź gdy próbuje awansować na kolejną, zapisowy nie powinien przyznawać temu biegaczowi kradzieży bazy.
- (f) Jeżeli w opinii zapisowego biegacz zdobywa kradzioną bazę w wyniku błędu podczas łapania celnie podanej piłki, zapisowy nie powinien temu biegaczowi przyznawać kradzieży bazy. Powinien natomiast zapisać asystę [A] obrońcy, który podał piłkę, błąd [E] obrońcy, który nie zdołał złapać dobrego podania, a biegaczowi — udaremioną próbę kradzieży [CS].
- (g) Zapisowy nie powinien przyznawać kradzieży bazy biegaczowi, który awansował wyłącznie w wyniku obojętności drużyny przeciwnej. Awans taki zapisowy powinien zapisać jako wybór obrońcy.

Komentarz do przepisu 10.07 (g): Oceniając, czy obrona była obojętna wobec awansu biegacza, zapisowy powinien wziąć pod uwagę wszelkie towarzyszące temu awansowi okoliczności, takie jak to, która to runda i jaki jest wynik, czy obrona próbowała powstrzymać biegacza od opuszczenia bazy, czy miotacz podejmował próby zdejmowania (*pick-off*) tego biegacza przed jego awansem, czy obrońca w pobliżu bazy, na którą awansował dany biegacz, przemieszczał się na pozycję do jej obrony, czy drużyna występująca w obronie miała uzasadniony taktycznie powód, aby nie próbować udaremnić kradzieży, czy też to, czy obojętność drużyny defensywnej miała na celu zanegowanie osiągnięcia biegacza. Na przykład przy zajętej pierwszej i trzeciej bazie zapisowy powinien przyznać kradzież bazy biegaczowi, który awansuje na drugą bazę, jeżeli w opinii zapisowego drużyna występująca w obronie ma uzasadniony taktycznie powód — powstrzymanie biegacza z trzeciej bazy od zdobycia obiegu podczas podania na drugą bazę — dla którego nie decyduje się na udaremnienie kradzieży drugiej bazy. Zapisowy może uznać brak reakcji drużyny broniącej się za świadome działanie, mające na celu nieprzyznanie kradzieży, jeżeli np. obrona nie próbuje powstrzymać awansu biegacza, u którego liczba skradzionych baz jest bliska rekordowi ligi czy rekordowi życiowemu bądź warunkom nagrody indywidualnej.

- (h) Zapisowy powinien przyznać biegaczowi udaremnioną próbę kradzieży [CS], jeżeli biegacz zostaje wyautowany lub zostałby wyautowany przy bezbłędnej grze obrony, podczas gdy:
- (1) próbuje ukraść bazę;
  - (2) traci prawo do bazy w wyniku zdejmowania (*pick-off*) i próbuje awansować (każdy ruch w kierunku kolejnej bazy powinien być uznany za próbę awansu);
  - (3) w wyniku zbyt dalekiego wślizgu traci kontakt z kradzioną bazą.

Komentarz do przepisu 10.07 (h): W wypadku gdy narzucona piłka wymyka się łapaczowi i biegacz, próbujący wykorzystać tę okazję, zostaje wyautowany, zapisowy nie powinien przyznawać złapania podczas kradzieży. Nie powinien on także przyznawać złapania podczas kradzieży w sytuacjach, gdy sędzia przyznaje biegaczowi prawo do awansu na kolejną bazę w wyniku obstrukcji lub gdy biegacz zostaje wyautowany z powodu zakłócenia gry przez pałkarza (interferencja). Zapisowy nie powinien przyznawać udaremnionej próby kradzieży [CS], jeżeli danemu biegaczowi, gdyby nie został wyautowany, nie należałoby się przyznanie kradzieży bazy [SB] (np. w sytuacji, gdy narzucona piłka wymyka się łapaczowi i biegacz próbuje wykorzystać tę okazję do awansu na kolejną bazę, jednak zostaje wyautowany po podaniu piłki przez łapacza).

## 10.08. POŚWIĘCENIA [SH, SF]

Zapisowy powinien:

- (a) przyznać skrót z poświęceniem [SH], gdy przy mniej niż dwóch autach w efekcie skrótu (*bunt*) pałkarza jeden lub więcej biegaczy awansuje na kolejne bazy, natomiast sam pałkarz zostaje wyautowany na pierwszej bazie (lub zostałby wyautowany, gdyby nie błąd obrony). Jeżeli jednak w opinii zapisowego pałkarz wykonał skrót, aby zdobyć pierwszą bazę, a nie po to, by awansować biegacza lub biegaczy z poświęceniem własnej szansy na zdobycie bazy — zapisowy powinien przyznać pałkarzowi konfrontację ofensywną [AB];

Komentarz do przepisu 10.08 (a): W razie wątpliwości przy ocenianiu, czy pałkarz poświęcał swoją szansę na zdobycie pierwszej bazy, aby pomóc biegaczom awansować, zapisowy powinien rozstrzygać na korzyść pałkarza. Przy wydawaniu osądu zapisowy powinien uwzględnić wszystkie okoliczności wykonania skrótu, włączając w to rundę, wynik i liczbę autów.

- (b) przyznać skrót z poświęceniem [SH], gdy przy mniej niż dwóch autach po skrócie pałkarza-biegacza obrońcy próbują wyautować innego biegacza awansującego o jedną bazę i próba ta, mimo bezbłędnej gry, kończy się niepowodzeniem. Jeżeli jednak w opinii zapisowego obrońcy i tak nie mieli szansy na wyautowanie pałkarza-biegacza bez nadzwyczajnego wysiłku — zapisowy powinien przyznać pałkarzowi hit za jedną bazę, a nie skrót z poświęceniem;



- (c) nie przyznawać skrótu z poświęceniem, jeżeli po skrócie pałkarza-biegacza inny biegacz awansujący o jedną bazę zostaje wyautowany. W takim wypadku zapisowy powinien przyznać pałkarzowi konfrontację ofensywną [AB];
- (d) przyznać odbicie w powietrze z poświęceniem [SF], gdy przy mniej niż dwóch autach pałkarz odbija piłkę w powietrze (wysoko lub płasko), w terytorium fair lub foul, i piłka:
  - (1) zostaje złapana z powietrza przez zapolowego bądź wewnątrzpolowego wbiegającego na zapole, a po jej złapaniu biegacz zdobywa obieg;
  - (2) zostaje upuszczona przez zapolowego bądź wewnątrzpolowego wbiegającego na zapole i biegacz zdobywa obieg, o ile w opinii zapisowego biegacz zdobyłby obieg, nawet gdyby piłka została złapana z powietrza.

Komentarz do przepisu 10.08 (d): Zapisowy powinien przyznać pałkarzowi odbicie w powietrze z poświęceniem [SF] zgodnie z przepisem 10.08 (d) (2) nawet wówczas, gdy pałkarz staje się biegaczem i wymusza awans innego biegacza, który następnie zostaje wyautowany (z wymuszeniem) przez obronę.

## 10.09. WYAUTOWANIA [PO]

Wyautowanie (*putout*) [PO] to cecha statystyczna przyznawana obrońcy, który odbiera pałkarzowi-biegaczowi lub biegaczowi prawo uczestniczenia w ataku — zgodnie z zasadami określonymi w przepisie 10.09.

- (a) Zapisowy powinien przyznać wyautowanie każdemu obrońcy, który:
  - (1) łapie piłkę z powietrza na terytorium fair lub foul;
  - (2) łapie odbitą bądź rzuconą piłkę i dotyka (*tag*) bazę, dzięki czemu autuje pałkarza bądź biegacza;

Komentarz do przepisu 10.09 (a) (2): Zapisowy powinien przyznać wyautowanie [PO] obrońcy, który łapie rzuconą piłkę i dotyka bazy, aby zgłosić apelację.

- (3) trzymając piłkę, dotyka (*tag*) biegacza znajdującego się poza przynależną mu bazą.
- (b) Zapisowy powinien przyznać wyautowanie łapaczowi, gdy:
  - (1) pałkarz zostaje wyautowany przez strajki [K];
  - (2) pałkarz zostaje wyautowany z powodu odbicia piłki niezgodnie z przepisami;

- (3) pałkarz zostaje wyautowany w wyniku odbicia skrót (bunt) w terytorium foul przy dwóch strajkach;

Komentarz do przepisu 10.09 (b) (3): Należy zwrócić uwagę na wyjątek w przepisie 10.15 (a) (4).

- (4) pałkarz zostaje wyautowany z powodu dotknięcia odbitą przez niego piłką;
- (5) pałkarz zostaje wyautowany z powodu przeszkadzania łapaczowi (interferencja);
- (6) pałkarz zostaje wyautowany z powodu nieprzystąpienia do odbijania podczas swojej kolejki;

Komentarz do przepisu 10.09 (b) (6): Zobacz przepis 10.03 (d).

- (7) pałkarz zostaje wyautowany w wyniku odmowy dotknięcia pierwszej bazy po otrzymaniu bazy darmo z powodu boli [BB], uderzenia narzutem [HP] lub zakłócania gry przez łapacza (interferencja) [INT];
- (8) biegacz zostaje wyautowany w wyniku odmowy awansu z trzeciej bazy na bazę domową.

(c) Zapisowy powinien przyznawać automatyczne wyautowania zgodnie z następującymi regułami (nie przyznając przy tym asyst — poza wyszczególnionymi sytuacjami):

- (1) Jeżeli pałkarz zostaje wyautowany w wyniku odbicia wysokiej piłki w pole wewnętrzne (reguła *infield fly*), a piłka nie zostaje złapana, zapisowy powinien przyznać wyautowanie obrońcy, który według niego miał największe szanse na złapanie piłki.
- (2) Jeżeli biegacz zostaje wyautowany w wyniku dotknięcia przez piłkę odbitą w terytorium fair (również przy zastosowaniu reguły *infield fly*), zapisowy powinien przyznać wyautowanie temu obrońcy, który był najbliżej piłki w momencie, w którym nastąpił jej kontakt z biegaczem.
- (3) Jeżeli biegacz zostaje wyautowany z powodu opuszczenia ścieżki między bazami w celu uniknięcia wyautowania przez dotknięcie, zapisowy powinien przyznać wyautowanie temu obrońcy, którego biegacz starał się uniknąć.
- (4) Jeżeli biegacz zostaje wyautowany w wyniku wyprzedzenia poprzedzającego go biegacza, zapisowy powinien przyznać wyautowanie obrońcy, który znajdował się najbliżej miejsca, w którym nastąpiło wyprzedzenie.
- (5) Jeżeli biegacz zostaje wyautowany z powodu biegnięcia przez bazy w odwrotnym kierunku, zapisowy powinien przyznać wyautowanie obrońcy stojącemu najbliżej bazy, którą biegacz opuścił, rozpoczynając bieg w przeciwną stronę.

- (6) Jeżeli biegacz zostaje wyautowany za zakłócanie gry obrońcy (interferencja), zapisowy powinien przyznać wyautowanie temu obrońcy, któremu biegacz przeszkadzał, chyba że ten obrońca podczas zakłócania był w trakcie rzutu — wówczas zapisowy powinien przyznać wyautowanie [PO] obrońcy, do którego skierowane było podanie, oraz asystę [A] obrońcy, któremu biegacz przeszkadzał.
- (7) Jeżeli pałkarz-biegacz zostaje wyautowany z powodu zakłócania gry (interferencja) przez innego biegacza (zgodnie z przepisem 6.05 (m)), zapisowy powinien przyznać wyautowanie [PO] pierwszobazowemu. Jeżeli obrońca, któremu przeszkadzano, był w trakcie rzucania, zapisowy powinien przyznać temu obrońcy asystę [A]. W wypadku zagrywki obejmującej obie sytuacje opisane w przepisach 10.09 (c) (6) i 10.09 (c) (7) można przyznać wyłącznie jedną asystę [A].

### 10.10. ASYSTY [A]

Asysta [A] to cecha statystyczna przyznawana obrońcy, który przyczynia się do odebrania pałkarzowi-biegaczowi lub biegaczowi prawa do uczestniczenia w ataku — zgodnie z zasadami określonymi w przepisie 10.10.

- (a) Zapisowy powinien przyznać asystę każdemu obrońcy, który:
- (1) rzuca odbitą lub rzuconą piłkę bądź zmienia jej lot tak, że skutkuje to wyautowaniem lub skutkowałoby, gdyby nie błąd obrony. Zapisowy może przyznać tylko jedną asystę każdemu obrońcy rzucającemu piłkę bądź zmieniającemu jej lot podczas gonitwy (*run-down*), która kończy się wyautowaniem lub zakończyłaby się wyautowaniem, gdyby nie błąd obrony;

Komentarz do przepisu 10.10 (a) (1): Zapisowy nie może uznać zwykłego, nieskutecznego kontaktu z piłką za asystę. „Zmiana lotu piłki” oznacza spowolnienie lotu piłki lub zmianę kierunku jej lotu, które faktycznie przyczyniają się do wyautowania pałkarza-biegacza lub biegacza. Jeżeli wyautowanie jest rezultatem apelacji w trakcie naturalnego przebiegu gry, zapisowy powinien przyznać asystę każdemu obrońcy, którego działanie przyczyniało się do wyautowania, z wyjątkiem obrońcy wykonującego aut. Jeżeli natomiast wyautowanie następuje w wyniku apelacji rozpoczętej przez miotacza, który po zakończeniu poprzedniej zagrywki podaje piłkę do odpowiedniego obrońcy, zapisowy powinien przyznać asystę wyłącznie miotaczowi.

- (2) rzuca piłkę bądź zmienia jej lot podczas zagrywki, której rezultatem jest wyautowanie biegacza z powodu interferencji lub opuszczenia ścieżki między bazami.

- (b) Zapisowy nie powinien przyznawać asysty:
- (1) miotaczowi po wykonaniu strajkautu [K], chyba że złapie on piłkę po przepuszczonym trzecim strajku i poda ją tak, że następuje wyautowanie;
  - (2) miotaczowi, gdy po przepisowym narzucie łapacz autuje dowolnego biegacza (zdejmując z bazy (*pick-off*), łapiąc podczas kradzieży lub dotykając (*tag*) podczas zdobywania bazy domowej);
  - (3) obrońcy, którego niecelny rzut pozwolił biegaczowi awansować, nawet jeżeli w trakcie następującej po tym zagrywki biegacz ten zostaje wyautowany. Zagrywka, która następuje po złym zagranie (niezależnie, czy złe zagranie jest błędem [E], czy nie), jest zawsze nową zagrywką, w związku z tym obrońcy, który źle zagrał, nie powinno się przyznawać asysty, chyba że obrońca ten weźmie udział w nowej zagrywce.

### 10.11. AUTY PODWÓJNE [DP] I POTRÓJNE [TP]

Zapisowy powinien przyznać udział w podwójnym lub potrójnym aucie każdemu obrońcy, który wykonał aut lub asystował przy jego wykonaniu, gdy dwóch lub trzech zawodników zostało wyautowanych w czasie pomiędzy narzutem a chwilą, w której piłka stała się martwa bądź ponownie znalazła się w posiadaniu miotacza ustawionego w pozycji miotania, chyba że pomiędzy wykonywanymi autami miał miejsce błąd lub złe zagranie (niebędące błędem).

Komentarz do przepisu 10.11: Zapisowy powinien przyznać podwójny lub potrójny aut również wtedy, gdy w wyniku apelacji złożonej po powrocie piłki w posiadanie miotacza zostaje ogłoszony dodatkowy aut.

### 10.12. BŁĘDY [E]

Błąd [E] to cecha statystyczna przyznawana obrońcy, którego działanie pomogło drużynie będącej w ataku — zgodnie z zasadami określonymi w przepisie 10.12.

- (a) Zapisowy powinien przyznać błąd każdemu obrońcy:
- (1) którego złe zagranie (niezdarność przy zatrzymywaniu piłki, niezłapanie lecącej piłki lub niekontrolowany rzut) przedłuża obecność pałkarza w jego boksie, przedłuża obecność biegacza na bazach bądź pozwala biegaczowi awansować o jedną lub więcej baz (chyba że w opinii zapisowego obrońca,

przy mniej niż dwóch autach i biegaczu na trzeciej bazie, celowo nie złapał piłki odbitej w powietrze w terytorium foul, chcąc uniemożliwić drużynie przeciwnej zdobycie obiegu po złapaniu takiej piłki);

Komentarz do przepisu 10.12 (a) (1): Powolne obchodzenie się z piłką, któremu nie towarzyszy złe wykonanie jakiejś czynności, nie powinno być uznawane za błąd (np. zapisowy nie powinien przyznawać obrońcy błędu, gdy ten prawidłowo łapie odbitą po ziemi piłkę, ale nie zdąża dorzucić jej na czas na pierwszą bazę). Nie jest również wymagane, by obrońca musiał dotknąć piłki, aby przyznać mu błąd. Jeżeli piłka odbita po ziemi przelatuje pomiędzy nogami obrońcy lub piłka odbita w powietrze spada na ziemię niedotknięta, a w opinii zapisowego obrońca mógł bez dużego wysiłku złapać piłkę, zapisowy powinien przyznać takiemu obrońcy błąd (np. zapisowy powinien przyznać błąd, gdy piłka odbita po ziemi mijają obrońcę, który w opinii zapisowego mógł ją bez większej trudności złapać i asystować przy wyautowaniu; powinien przyznać błąd także w wypadku, gdy zapolowy pozwala odbitej w powietrze piłce spaść na ziemię, a w opinii zapisowego ten zapolowy mógł złapać piłkę bez zdobywania się na duży wysiłek). Jeżeli obrońca podaje piłkę do innego obrońcy za nisko (łącznie z podaniem po ziemi), za wysoko lub zbyt daleko od tego obrońcy i biegacz zdobywa bazę, której nie zdobyłby, gdyby podanie było celne, wówczas zapisowy powinien przyznać błąd rzucającemu piłkę obrońcy.

Zapisowy nie powinien uznawać za błąd pomyłek mentalnych bądź wynikających z błędnej oceny sytuacji, chyba że w przepisach jest określone inaczej. Pomyłka mentalna skutkująca złą zagrywką (taką jak rzucenie piłki na trybuny czy podanie po ziemi na górkę miotacza, gdy obrońca był przekonany, że został właśnie wykonany trzeci aut — co pozwoliło awansować biegaczowi lub biegaczom) nie powinna być uważana za pomyłkę mentalną opisaną w tym komentarzu i zapisowy powinien przyznać błąd obrońcy, który dopuścił się takiej pomyłki. Nie powinien natomiast przyznawać błędów miotaczowi, któremu nie udało się na czas przyjąć pozycji przy pierwszej bazie (dzięki czemu pałkarz-biegacz ją zdobywa), lub obrońcy podającemu piłkę na niewłaściwą bazę.

Zapisowy powinien przyznać błąd obrońcy, którego działanie jest powodem złej gry innego obrońcy — np. gdy dany obrońca wytrąca piłkę z czyjejś rękawicy. Przy takiej zagrywce zapisowy powinien przyznać błąd wyjątkowo przeszkadzającemu zawodnikowi.

- (2) któremu nie udaje się złapać piłki z powietrza odbitej w terytorium foul, przez co przedłuża obecność pałkarza w jego boksie (nie jest istotne, czy pałkarz ten zdobywa następnie pierwszą bazę, czy zostaje wyautowany);
- (3) który łapie odbitą po ziemi lub rzuconą piłkę i ma wystarczająco dużo czasu, by wyautować pałkarza-biegacza (dotykając jego lub bazy), ale nie wywiązuje się z tego;
- (4) który łapie odbitą po ziemi lub rzuconą piłkę i ma wystarczająco dużo czasu, by wykonać aut z wymuszeniem (przez dotknięcie bazy lub biegacza), ale nie wywiązuje się z tego;
- (5) którego niecelny rzut pozwala biegaczowi zdobyć bazę, jeżeli w opinii zapisowego biegacz zostałby wyautowany, gdyby podanie było celne — chyba że taki niecelny rzut jest wykonany, aby zapobiec kradzieży bazy;

- (6) którego niecelny rzut, mający zapobiec awansowi biegacza, pozwala temu bądź innemu biegaczowi na zdobycie dalszej bazy niż ta, do której dotarłby biegacz, gdyby podanie było celne;
- (7) podczas podania którego piłka nienaturalnie się odbija, trafia w bazę lub w deskę miotacza lub trafia biegacza, obrońcę lub sędziego, w efekcie czego biegacze awansują;

Komentarz do przepisu 10.12 (a) (7): Zapisowy powinien stosować się do tego przepisu nawet wówczas, gdy wydaje się to niesprawiedliwe wobec obrońcy, który podał prawidłowo (np. zapisowy powinien przyznać błąd zapolowemu, którego dobre podanie odbija się od bazy, w wyniku czego piłka wraca na zapole, a biegacz lub biegacze awansują — ponieważ każdy awans biegacza musi być wyjaśniony).

- (8) który nie zatrzymał celnie podanej piłki (niezależnie, czy próbował to zrobić, czy nie), co pozwoliło biegaczowi awansować — o ile podanie było uzasadnione. Jeżeli takie podanie zostało wykonane w kierunku drugiej bazy, zapisowy powinien ocenić, czy złapanie tej piłki było obowiązkiem łącznika czy drugobazowego, i powinien przyznać błąd temu obrońcy, który zaniedbał swój obowiązek.

Komentarz do przepisu 10.12 (a) (8): Jeżeli w opinii zapisowego podanie było nieuzasadnione, błąd powinien zostać przyznany obrońcy, który podał piłkę.

- (b) Zapisowy powinien przyznawać tylko jeden błąd za niecelne podanie, niezależnie od liczby baz zdobytych przez biegacza lub biegaczy z powodu tego niecelnego podania.
- (c) Jeżeli sędzia przyznaje pałkarzowi, biegaczowi lub biegaczom jedną lub więcej baz z powodu interferencji lub obstrukcji, zapisowy powinien przyznać tylko jeden błąd obrońcy, który zakłócał grę, niezależnie od tego, o ile baz pałkarz, biegacz lub biegacze awansowali.

Komentarz do przepisu 10.12 (c): Zapisowy nie powinien przyznawać błędu, jeżeli w jego opinii obstrukcja nie zmieniła rezultatu zagrywki.

- (d) Zapisowy nie powinien przyznawać błędu:
  - (1) łapaczowi, który po złapaniu narzutu podaje niecelnie piłkę, próbując udaremnić próbę kradzieży — chyba że w wyniku tego niecelnego rzutu biegacz, który kradł bazę, może awansować o kolejną bazę lub bazy lub gdy inny biegacz w wyniku tego podania awansuje o jedną lub więcej baz;
  - (2) obrońcy, który podaje piłkę niecelnie, o ile w opinii zapisowego celne podanie bez zdobywania się na duży wysiłek i tak nie skutkowałoby wyautowaniem — chyba że w wyniku tego niecelnego rzutu dowolny biegacz awansował na bazę, której nie zdobyłby, gdyby podanie było celne;

- (3) obrońcy, który podaje piłkę niecelnie, próbując dokończyć podwójny lub potrójny aut — chyba że w wyniku tego niecelnego rzutu dowolny biegacz awansował na bazę, której nie zdobyłby, gdyby podanie było celne;

Komentarz do przepisu 10.12 (d): Jeżeli obrońca podał celnie i złapanie piłki byłoby równoznaczne z dokończeniem podwójnego lub potrójnego autu, jednak odbierający podanie obrońca nie złapał piłki, zapisowy powinien przyznać błąd [E] obrońcy, który nie złapał piłki, a obrońcy, który rzucił piłkę, powinien przyznać asystę [A].

- (4) obrońcy, który nie zdołał opanować odbitej (w ziemię lub w powietrze) lub rzuconej piłki, ale zdąża odzyskać nad nią kontrolę, by wykonać aut z wymuszeniem;
- (5) żadnemu obrońcy, gdy przyznawany jest niekontrolowany narzut [WP] lub przepuszczony narzut [PB].

- (e) Zapisowy nie powinien przyznawać błędu, kiedy pałkarz dostaje bazę darmo z powodu boli [BB] bądź uderzenia narzutem [HP] lub kiedy zdobywa pierwszą bazę w efekcie niekontrolowanego narzutu [WP] lub przepuszczonego narzutu [PB].

Komentarz do przepisu 10.12 (e): Zobacz przepis 10.13, w którym przedstawione są dodatkowe zasady dotyczące niekontrolowanych i przepuszczonych narzutów.

- (f) Zapisowy nie powinien przyznawać błędu, jeżeli biegacz lub biegacze awansują w wyniku przepuszczonego narzutu [PB], niekontrolowanego narzutu [WP] lub balka [BK].

- (1) Jeżeli czwarty bol jest niekontrolowanym narzutem lub przepuszczonym narzutem i w efekcie:

- (i) pałkarz-biegacz awansuje dalej niż na pierwszą bazę;
- (ii) dowolny biegacz zmuszony do awansu awansuje o więcej niż jedną bazę;
- (iii) dowolny biegacz niezmuszony do awansu awansuje o jedną lub więcej baz,

zapisowy powinien przyznać bazę darmo z powodu boli [BB] oraz — odpowiednio — niekontrolowany narzut [WP] lub przepuszczony narzut [PB].

- (2) Jeżeli łapacz odzyskuje piłkę po niekontrolowanym lub przepuszczonym narzucie będącym trzecim strajkiem i autuje pałkarza-biegacza (dotykając go lub podając na pierwszą bazę), a w tym czasie inny biegacz lub inni biegacze awansują, zapisowy powinien przyznać strajkaut [K], wyautowanie [PO] i — jeżeli były — asysty [A], a awans biegacza lub biegaczy oznaczyć jako wybór obrońcy.

Komentarz do przepisu 10.12 (f): Zobacz przepis 10.13, w którym przedstawione są dodatkowe zasady dotyczące niekontrolowanych i przepuszczonych narzutów.

### **10.13. NIEKONTROLOWANE NARZUTY [WP] I PRZEPUSZCZONE NARZUTY [PB]**

Niekontrolowany narzut (*wild pitch*) [WP] został zdefiniowany w przepisie 2.00 (definicję zawiera też przepis 10.13 (a)). Przepuszczony narzut [PB] to cecha statystyczna przyznawana łapaczowi, którego działanie pozwoliło biegaczowi lub biegaczom awansować na kolejne bazy — zgodnie z zasadami określonymi w przepisie 10.13.

- (a) Zapisowy powinien przyznać miotaczowi niekontrolowany narzut [WP], gdy przepisowo narzucona piłka jest tak wysoka, tak niska lub rzucona tak daleko w bok, że łapacz nie może jej zatrzymać i opanować bez zdobywania się na duży wysiłek, a w konsekwencji biegacz lub biegacze awansują o co najmniej jedną bazę. Zapisowy powinien przyznać miotaczowi niekontrolowany narzut [WP] także wtedy, gdy przepisowo narzucona piłka, zanim dotrze do łapacza, odbija się od ziemi lub od bazy domowej i nie zostaje złapana, a w konsekwencji biegacz lub biegacze awansują o co najmniej jedną bazę. Gdy trzeci strajk jest niekontrolowanym narzutem i dzięki temu pałkarz zdobywa pierwszą bazę, zapisowy powinien przyznać strajkaut [K] oraz niekontrolowany narzut [WP].
- (b) Zapisowy powinien przyznać łapaczowi przepuszczony narzut [PB], gdy łapacz nie łapie lub nie opanowuje przepisowo narzuconej piłki, która mogła być bez dużego wysiłku złapana lub opanowana, a w konsekwencji biegacz lub biegacze awansują o co najmniej jedną bazę. Kiedy trzeci strajk jest przepuszczonym narzutem i dzięki temu pałkarz zdobywa pierwszą bazę, zapisowy powinien przyznać strajkaut [K] oraz przepuszczony narzut [PB].

Komentarz do przepisu 10.13: Zapisowy nie powinien przyznawać niekontrolowanego narzutu ani przepuszczonego narzutu, jeżeli obrona wykona aut, zanim któryś biegacz awansuje na kolejną bazę. Np. jeżeli narzut odbija się od ziemi i omija łapacza, a obecny na pierwszej bazie biegacz próbuje wykorzystać sytuację i awansować na drugą bazę, zapisowy nie powinien przyznawać miotaczowi niekontrolowanego narzutu, jeżeli łapacz zdoła odzyskać piłkę i podać na drugą bazę na czas, by wyautować tego biegacza. Awans innego biegacza lub biegaczy w trakcie tej zagrywki powinien zostać opisany jako wybór obrońcy. Jeżeli łapacz upuszcza piłkę, a obecny na pierwszej bazie biegacz próbuje wykorzystać sytuację i awansować na drugą bazę, zapisowy nie powinien przyznawać łapaczowi przepuszczonego narzutu, jeżeli łapacz zdoła odzyskać piłkę i podać na drugą bazę na czas, by wyautować tego biegacza. Awans innego biegacza lub biegaczy w trakcie tej zagrywki powinien zostać opisany jako wybór obrońcy.

Zobacz także przepisy 10.07 (a), 10.12 (e) i 10.12 (f), w których przedstawione są dodatkowe zasady dotyczące niekontrolowanych i przepuszczonych narzutów.



## 10.14. BAZY DARMO Z POWODU BOLI [BB]

Baza darmo z powodu boli (*base on balls*) [BB] została zdefiniowana w przepisie 2.00 (zob. też przepis 10.14 (a)).

- (a) Zapisowy powinien przyznać bazę darmo z powodu boli [BB] zawsze, gdy pałkarz zostaje nagrodzony awansem na pierwszą bazę z powodu czterech narzutów poza strefą strajków, jednak jeżeli czwarty bol trafia pałkarza, powinno zostać przyznane uderzenie narzutem [HP].

Komentarz do przepisu 10.14 (a): Zobacz przepis 10.16 (h), omawiający sytuację, gdy więcej niż jeden miotacz bierze udział w oddaniu bazy z powodu boli. Zobacz także przepis 10.15 (b), w którym omówiona jest sytuacja, gdy bazę darmo z powodu boli otrzymuje zmieniony pałkarz.

- (b) Zapisowy powinien przyznać bazę celowo oddaną darmo (*intentional base on balls*) [IBB], gdy miotacz nie próbuje oddać ostatniego narzutu w strefę strajków, ale celowo rzuca piłkę wyraźnie obok, do łapacza, który jest poza swoim stanowiskiem.
- (c) Jeżeli pałkarz nagrodzony bazą darmo odmawia zajęcia pierwszej bazy, zapisowy nie powinien mu przyznawać bazy darmo z powodu boli, a zamiast tego powinien przyznać mu konfrontację ofensywną [AB].

## 10.15. STRAJKAUT [K]

Strajkaut (*strikeout*) [K] to cecha statystyczna przyznawana miotaczowi i pałkarzowi, gdy sędzia w trakcie podejścia ofensywnego [PA] ogłasza trzy strajki — zgodnie z zasadami określonymi w przepisie 10.15.

- (a) Zapisowy powinien przyznać strajkaut, gdy pałkarz:
  - (1) zostaje wyautowany po trzecim strajku złapanym przez łapacza;
  - (2) zostaje wyautowany po trzecim strajku niezłapanym przez łapacza, gdy na pierwszej bazie jest biegacz i są mniej niż dwa auty;
  - (3) staje się biegaczem po niezłapanym trzecim strajku;
  - (4) przy dwóch strajkach wykonuje skrót (*bunt*) w terytorium foul, chyba że po takim skręcie piłka zostaje złapana z powietrza na terytorium foul przez

dowolnego obrońcę — w takim wypadku zapisowy nie powinien przyznawać strajkautu, a obrońcy, który złapał piłkę, powinien przyznać wyautowanie.

- (b) Jeżeli pałkarz mający na koncie dwa strajki zostaje zmieniony i zmieniający go zawodnik dostaje trzeci strajk, zapisowy powinien przyznać strajkaut [K] i konfrontację ofensywną [AB] pierwszemu pałkarzowi. Jeżeli natomiast zawodnik zmieniający tego pałkarza kończy podejście ofensywne w jakikolwiek inny sposób, wliczając w to bazę darmo z powodu boli [BB], zapisowy powinien przyznać wynik podejścia zmiennikowi.

## 10.16. ZASŁUŻONE OBIEGI [ER] I PRYZNAWANIE OBIEGÓW

Zasłużony obieg [ER] jest obiegiem, za który odpowiedzialny jest miotacz. Przy ustalaniu, czy za dany obieg winę ponosi miotacz, zapisowy powinien odtworzyć rundę bez błędów [E] (wliczając w to zakłócanie gry przez łapacza) i przepuszczonych narzutów [PB]. Przy decydowaniu, do których baz biegacze dotarliby podczas bezbłędnej gry, wątpliwości należy rozstrzygać na korzyść miotacza. Przy ustalaniu, czy za dany obieg winę ponosi miotacz, bazy celowo oddane darmo [IBB] powinny być niezależnie od okoliczności interpretowane tak samo jak inne bazy oddane darmo z powodu boli [BB].

- (a) Zapisowy powinien przyznać miotaczowi obieg z jego winy [ER] za każdym razem, gdy biegacz zdobywa bazę domową dzięki hitom [H], skrótom z poświęceniem [SH], odbiciom w powietrze z poświęceniem [SF], kradzieżom baz [SB], wyautowaniom [PO], wyborom obrońcy, bazom darmo z powodu boli [BB], uderzeń narzutem [HP] lub balków [BK] czy niekontrolowanym narzutem [WP] (wliczając w to niekontrolowane narzuty będące trzecim strajkiem, które pozwoliły pałkarzowi na zdobycie pierwszej bazy), zanim wystąpiły trzy okazje do wyautowania zawodników drużyny będącej w ataku (*fielding chances*). Na potrzeby tego przepisu baza darmo za zakłócanie gry przez obronę (interferencja defensywna) powinna być interpretowana jako szansa na wyautowanie. Pełna odpowiedzialność za niekontrolowane narzuty [WP] leży po stronie miotacza i są one uznawane za przyczyniające się do zasłużonych obiegów tak samo jak bazy darmo z powodu boli [BB] czy balki [BK].

Komentarz do przepisu 10.16 (a): Następujące przykłady obrazują przyznawanie zasłużonych obiegów [ER]:

- (1) Piotr jest miotaczem i zakłada strajkauty [K] Adamowi i Bartkowi, pierwszym dwóm pałkarzom w rundzie. Czarek zdobywa pierwszą bazę dzięki błędowi obrońcy. Daniel odbija home run. Edward odbija home run. Piotr zakłada strajkaut [K] Frankowi i kończy turę przeciwników. Zostały zdobyte trzy obiegi, ale żaden z nich nie zostaje przyznany Piotrowi jako zasłużony [ER], ponieważ Czarek powinien być trzecim wyautowanym w turze (gdyby zrekonstruować tę turę bez błędów).

- (2) Piotr jest miotaczem i zakłada strajkaut [K] Adamowi. Bartek odbija hit [H] za trzy bazy. Gdy w boksie pałkarza obecny jest Czarek, Piotr wykonuje niekontrolowany narzut [WP], co pozwala Bartkowi na zdobycie obiegu. Następnie Piotr zakłada strajkauty [K] Danielowi i Edwardowi. Został zdobyty jeden obieg i jest to zasłużony obieg [ER] przyznany Piotrowi, ponieważ to miotacz niekontrolowanym narzutem [WP] umożliwia biegaczowi awans.

Jeżeli pałkarz-biegacz otrzymuje pierwszą bazę w wyniku zakłócania gry przez łapacza (interferencja) i później zdobywa obieg, to taki obieg nie powinien być uznawany za zasłużony [ER]. Zapisowy nie powinien jednak zakładać, że pałkarz zostałby wyautowany, gdyby łapacz nie przeszkodził mu w grze (tak jak w sytuacjach, gdy pałkarz-biegacz zdobywa pierwszą bazę z powodu błędu obrońcy), ponieważ nie wiadomo, jak wyglądałaby sytuacja, gdyby pałkarz miał szansę dokończyć swoje podejście ofensywne. Porównaj następujące przykłady:

- (3) Przy dwóch autach Adam zdobywa pierwszą bazę po błędzie łącznika, który nie opanował odbitej w ziemię piłki. Bartek odbija home run. Czarek zostaje wystrajkowany [K]. Zostały zdobyte dwa obiegi, ale żaden z nich nie jest zasłużonym obiegiem [ER], ponieważ Adam zostałby wyautowany jako trzeci w turze, gdyby zrekonstruować tę turę bez błędów.

- (4) Przy dwóch autach Adam zdobywa pierwszą bazę z powodu zakłócania gry przez łapacza. Bartek odbija home run. Czarek zostaje wystrajkowany [K]. Zostały zdobyte dwa obiegi i jeden z nich (zdobyty przez Bartka) jest zasłużony [ER], ponieważ zapisowy nie może założyć, że Adam zostałby wyautowany (co stanowiłoby trzeci aut), gdyby łapacz nie przeszkodził mu w grze.

- (b) Obieg nie może zostać uznany za zasłużony, jeżeli zostaje zdobyty przez biegacza, który zdobywa pierwszą bazę:

- (1) w dowolny sposób po tym, gdy jego podejście ofensywne zostało przedłużone przez błąd obrońcy podczas łapania z powietrza piłki odbitej w terytorium foul;
- (2) z powodu interferencji lub obstrukcji;
- (3) z powodu błędu obrońcy.

- (c) Obieg nie może zostać uznany za zasłużony, jeżeli zostaje zdobyty przez biegacza, którego obecność na bazach została przedłużona przez błąd obrońcy (biegacz zostałby wyautowany, gdyby nie ten błąd).

- (d) Obieg nie może zostać uznany za zasłużony, jeżeli zostaje zdobyty przez biegacza, którego dowolny awans wynikał z błędu, przepuszczonego narzutu, interferencji defensywnej lub obstrukcji, jeżeli w opinii zapisowego obieg nie zostałby zdobyty, gdyby nie miała miejsca nieudana zagrywka.

- (e) Przy ustalaniu zasłużonych obiegów błąd miotacza traktuje się tak samo jak błąd każdego innego obrońcy.

- (f) Kiedy dochodzi do błędu w obronie, podczas oceniania, jak wyglądałby awans każdego biegacza w przypadku bezbłędnej gry, wątpliwości należy rozstrzygać na korzyść miotacza.

- (g) Gdy w trakcie tury górkę przejmuje nowy miotacz, zapisowy nie powinien obciążać go odpowiedzialnością za żaden obieg (zasłużony lub nie) zdobyty przez biegacza, który był już na bazie, gdy nowy miotacz wszedł do gry, lub przez biegacza, który zdobył bazę dzięki temu, że obrońca był zajęty autowaniem innego biegacza, obecnego na bazie przed wejściem do gry nowego miotacza.

Komentarz do przepisu 10.16 (g): Intencją przepisu 10.16 (g) jest obciążanie każdego miotacza liczbą obiegów odpowiadającą liczbie pałkarzy, których umieścił on na bazach. Jeżeli miotacz wpuszcza biegaczy na bazy i zostaje zmieniony, to właśnie on powinien być obciążany obiegami zdobytymi w dalszym przebiegu meczu, dopóki ich liczba nie przekroczy liczby biegaczy obecnych na bazach w momencie zmiany miotacza — chyba że któryś z tych biegaczy zostanie wyautowany bez udziału pałkarza (tzn. złapany podczas kradzieży, zdjęty z bazy pickoffem bądź odwołany z powodu interferencji podczas zagrywki, w której pałkarz-biegacz nie zdobywa pierwszej bazy). Zawitości tego przepisu najlepiej rozpatrzeć na przykładach:

- (1) Piotr miota. Adam zdobywa pierwszą bazę dzięki bolom [BB]. Robert zmienia Piotra. Bartek odbija po ziemi i zostaje wyautowany, awansując jednocześnie Adama na drugą bazę. Czarek zostaje wyautowany z powietrza. Daniel odbija hit za jedną bazę, dzięki czemu Adam dobiega do bazy domowej. Obieg Adama jest przyznany Piotrowi.
- (2) Piotr miota. Adam zdobywa pierwszą bazę dzięki bolom [BB]. Robert zmienia Piotra. Po odbiciu Bartka obrońcy wykonują aut z wymuszeniem na Adamie. Czarek odbija po ziemi i zostaje wyautowany, awansując Bartka na drugą bazę. Daniel odbija hit za jedną bazę, dzięki czemu Bartek dobiega do bazy domowej. Obieg Bartka jest przyznany Piotrowi.
- (3) Piotr miota. Adam zdobywa pierwszą bazę dzięki bolom [BB]. Robert zmienia Piotra. Bartek odbija hit za jedną bazę, dzięki czemu Adam zdobywa trzecią bazę. Czarek odbija po ziemi w kierunku łącznika, który podaje na bazę domową — Adam zostaje wyautowany, a Bartek awansuje na drugą bazę. Daniel zostaje wyautowany z powietrza. Edward odbija hit za jedną bazę, dzięki czemu Bartek zdobywa bazę domową. Obieg Bartka jest przyznany Piotrowi.
- (4) Piotr miota. Adam zdobywa pierwszą bazę dzięki bolom [BB]. Robert zmienia Piotra. Bartek dostaje bazę darmo z powodu boli [BB]. Czarek zostaje wyautowany z powietrza. Abel zostaje wyautowany w wyniku pickoffa na drugiej bazie. Daniel odbija hit za dwie bazy, dzięki czemu Bartek dobiega do bazy domowej. Obieg Bartka jest przyznany Robertowi.
- (5) Piotr miota. Adam zdobywa pierwszą bazę dzięki bolom [BB]. Robert zmienia Piotra. Bartek dostaje bazę darmo z powodu boli [BB]. Szymon zmienia Roberta. Po odbiciu Czarka Adam zostaje wyautowany na trzeciej bazie. Po odbiciu Daniela Bartek zostaje wyautowany na trzeciej bazie. Edward wybija home run, dzięki czemu trzech biegaczy zdobywa bazę domową. Zapisowy powinien przyznać po jednym obiegu Piotrowi, Robertowi i Szymonowi.
- (6) Piotr miota. Adam zdobywa pierwszą bazę dzięki bolom [BB]. Robert zmienia Piotra. Bartek dostaje bazę darmo z powodu boli [BB]. Czarek odbija hit za jedną bazę, wszystkie bazy są zajęte. Po odbiciu Daniela Adam zostaje wyautowany na bazie domowej. Edward odbija hit za jedną bazę, po którym do bazy domowej dobiegają Bartek i Czarek. Zapisowy powinien przyznać pierwszy obieg Piotrowi, a drugi Robertowi.
- (7) Piotr miota. Adam zdobywa pierwszą bazę dzięki bolom [BB]. Robert zmienia Piotra. Bartek odbija hit za jedną bazę, a Adam po dotarciu na drugą próbuje awansować na trzecią i zostaje wyautowany. Podczas podania na trzecią bazę Bartek awansuje na drugą. Czarek odbija hit za jedną bazę, dzięki czemu Bartek zdobywa bazę domową. Obieg Bartka jest przyznany Robertowi.

(h) Jeżeli zmiana miotacza następuje w trakcie podejścia ofensywnego i stan boli i strajków jest korzystniejszy dla pałkarza niż dla miotacza, nowego miotacza nie należy obciążać odpowiedzialnością, gdy pałkarz otrzyma bazę darmo z powodu boli [BB].

(1) Jeżeli w momencie zmiany miotaczy stan pałkarza to

2 bole, 0 strajków,  
2 bole, 1 strajk,  
3 bole, 0 strajków,  
3 bole, 1 strajk,  
3 bole, 2 strajki,

i pałkarz dostaje bazę darmo z powodu boli, zapisowy powinien przyznać pałkarza oraz bazę darmo z powodu boli zmienionemu miotaczowi.

(2) Każdy inny rezultat podejścia ofensywnego opisanego powyżej pałkarza, taki jak zdobycie bazy w wyniku hita, błędu, wyboru obrońcy, autu z wymuszeniem czy uderzenia narzutem, powinien skutkować przyznaniem pałkarza i jego zagrywki zmieniającemu miotaczowi.

Komentarz do przepisu 10.16 (h): Postanowienia przepisu 10.16 (h) (2) nie powinny być interpretowane jako wpływające niekorzystnie bądź wręcz kolidujące z postanowieniami przepisu 10.16 (g).

(3) Jeżeli w momencie zmiany miotaczy stan pałkarza to

2 bole, 2 strajki,  
1 bol, 2 strajki,  
1 bol, 1 strajk,  
1 bol, 0 strajków,  
0 boli, 2 strajki,  
0 boli, 1 strajk,

zapisowy powinien przyznać pałkarza i każdy rezultat jego podejścia ofensywnego zmieniającemu miotaczowi.

(i) Jeżeli zmiana miotacza następuje w trakcie tury, przy ustalaniu zasłużonych obiegów zmieniającego miotacza nie należy brać pod uwagę wcześniejszych niewykorzystanych okazji do wyautowania zawodników ataku.

Komentarz do przepisu 10.16 (i): Intencją przepisu 10.16 (i) jest przyznawanie zmieniającemu miotaczowi winy za te obiegi, za które jest on w pełni odpowiedzialny. W niektórych przypadkach zasłużone obiegi zmieniającego miotacza mogą nie liczyć się przeciwko jego drużynie (*runs unearned against the team*).  
Przykłady:

(1) Przy dwóch autach miota Piotr. Adam dostaje bazę darmo z powodu boli. Bartek zdobywa pierwszą bazę po błędzie obrońcy. Robert zmienia Piotra. Czarek odbija home run, dzięki czemu trzech biegaczy zdobywa bazę domową. Zapisowy powinien przyznać dwa niezasłużone obiegi Piotrowi i jeden

zasłużony obieg Robertowi. Wszystkie obiegi są niezaliczone przeciwko drużynie, ponieważ tura powinna być się zakończyć, gdy odbił Bartek i został popełniony błąd.

- (2) Przy dwóch autach miota Piotr. Adam i Bartek dostają po bazie darmo z powodu boli. Robert zmienia Piotra. Czarek zdobywa pierwszą bazę po błędzie obrońcy. Daniel odbija home run, dzięki czemu czterech biegaczy zdobywa bazę domową. Zapisowy powinien przyznać po dwa niezasłużone obiegi Piotrowi i Robertowi (cztery obiegi niezaliczone przeciwko drużynie — runda zakończyłaby się, gdyby po odbiciu Czarka nie doszło do błędu obrony).
- (3) Piotr miota, zero autów. Adam dostaje bazę darmo z powodu boli. Bartek zdobywa pierwszą bazę po błędzie obrońcy. Robert zmienia Piotra. Czarek odbija home run, dzięki czemu trzech biegaczy zdobywa bazę domową. Daniel i Edward zostają wystrajkowani. Franek zdobywa pierwszą bazę po błędzie obrońcy. Grzegorz odbija home run, dzięki czemu dwóch biegaczy zdobywa bazę domową. Zapisowy powinien przyznać dwa obiegi Piotrowi: obieg Adama — zasłużony, obieg Bartka — niezasłużony, a trzy obiegi — Robertowi: obieg Czarka — zasłużony, obiegi Franka i Grzegorza — niezasłużone. Tylko dwa z tych obiegów — obiegi Adama i Czarka — są zaliczone przeciwko drużynie (gdyby gra była bezbłędna, tura zakończyłaby się po podejściu Edwarda).

### **10.17. MIOTACZ — WYGRANY I PRZEGRANY [WINNER & LOSER]**

- (a) Zapisowy powinien oznaczyć jako wygranego (*winner*) [W] tego miotacza, którego drużyna uzyskuje prowadzenie w czasie, gdy jest on w grze, lub podczas tury w ataku, w której zostaje on zmieniony, i nie traci tego prowadzenia do końca meczu, chyba że:
    - (1) jest to miotacz rozpoczynający i stosuje się do niego przepis 10.17 (b);
    - (2) spełnione są warunki zastosowania przepisu 10.17 (c).
- Komentarz do przepisu 10.17 (a): Za każdym razem, gdy wynik zostaje wyrównany, wygranego miotacza zaczyna się ustalać od nowa. Jeżeli drużyna przeciwna przejmuje prowadzenie, wszyscy wcześniej zmienieni miotacze tracą możliwość przyznania im wygranej. Jeżeli natomiast miotacz, przy którym drużyna przeciwna przejęła prowadzenie, nie zostaje zmieniony i miota, dopóki jego drużyna nie odzyska prowadzenia, które pozostaje utrzymane do końca meczu, to miotacza tego należy oznaczyć jako wygranego.
- (b) Jeżeli miotacz, którego drużyna uzyskuje prowadzenie w czasie, gdy jest on w grze, lub podczas tury w ataku, w której zostaje on zmieniony, i nie traci tego prowadzenia do końca meczu, jest miotaczem rozpoczynającym, który nie miotał:
    - (1) pięciu rund w meczu, w którym jego drużyna rozegrała w obronie co najmniej sześć rund, lub
    - (2) czterech rund w meczu, w którym jego drużyna rozegrała pięć (i nie więcej) rund w obronie,

zapisowy powinien oznaczyć jako wygranego miotacza zmieniającego, o ile jest tylko jeden miotacz zmieniający, lub — jeżeli jest kilku miotaczy zmieniających — tego miotacza zmieniającego, który w opinii zapisowego był najbardziej skuteczny.

Komentarz do przepisu 10.17 (b): W myśl przepisu 10.17 (b) miotacz zmieniający powinien miotać co najmniej jedną rundę lub miotać w czasie, gdy wykonywany jest decydujący aut (należy uwzględnić kontekst meczu, w tym wynik), aby móc oznaczyć go jako wygranego. Gdy pierwszy zmieniający miotacz miota skutecznie, zapisowy nie powinien z góry przypisywać mu wygranej, ponieważ przepis wymaga, by wygraną przyznać najbardziej skutecznemu zmieniającemu miotaczowi, a może się zdarzyć, iż któryś z kolejnych miotaczy zmieniających będzie miotał skuteczniej. Określając, który ze zmieniających miotaczy był najbardziej skuteczny, zapisowy powinien wziąć pod uwagę liczbę obiegów, zasłużonych obiegów i wpuszczonych na bazę biegaczy w czasie występu każdego z miotaczy, uwzględniając zarazem sytuację danego etapu meczu. Jeżeli kilku zmieniających miotaczy było równie skutecznych, zapisowy powinien oznaczyć jako wygranego tego z nich, który miotał wcześniej.

- (c) Zapisowy nie powinien oznaczać jako wygranego miotacza zmieniającego, którego występ był krótki i nieskuteczny, jeżeli co najmniej jeden z kolejnych miotaczy zmieniających skutecznie pomagał swojej drużynie w utrzymaniu prowadzenia. W takim przypadku zapisowy powinien jako wygranego oznaczyć tego z kolejnych miotaczy zmieniających, który w jego opinii był najbardziej skuteczny.

Komentarz do przepisu 10.17 (c): Zapisowy może uznać występ zmieniającego miotacza za krótki i nieskuteczny, gdy miotacz ten miota krócej niż jedną rundę i pozwala drużynie przeciwnej na zdobycie dwóch lub więcej zasłużonych obiegów (również jeżeli obciążają one poprzedniego miotacza). Komentarz do przepisu 10.17 (b) dostarcza wskazówek co do wybierania wygranego miotacza spośród kilku zmieniających miotaczy.

- (d) Przegranym miotaczem (*loser*) [L] jest miotacz odpowiedzialny za obieg, który dał drużynie przeciwnej utrzymane do końca meczu prowadzenie.

Komentarz do przepisu 10.17 (d): Za każdym razem, gdy wynik zostaje wyrównany, przegranego miotacza zaczyna się ustalać od nowa.

- (e) PZBall może wyznaczyć pozaligowe mecze, do których przepisy 10.17 (a) (1) oraz 10.17 (b) nie mają zastosowania. W takim meczu wygranym zostaje miotacz, którego drużyna uzyskuje prowadzenie w czasie, gdy jest on w grze, lub podczas tury w ataku, w której zostaje on zmieniony, i nie traci tego prowadzenia do końca meczu — chyba że po uzyskaniu przez wygrywającą drużynę bardzo dużej przewagi miotacz ten zostaje usunięty z gry z powodu nieskuteczności i zapisowy uznaje, że to późniejszy miotacz zasługuje na uznanie za wygranego.

## 10.18. SHUTOUT

*Shutout* [SHO] jest cechą statystyczną przyznawaną miotaczowi, który nie pozwala drużynie przeciwnej na zdobycie w czasie meczu żadnego obiegu. Nie powinno się jej przyznawać miotaczowi, który nie miotał podczas całego meczu, chyba że rozpoczął on miotanie w pierwszej rundzie, gdy drużyna przeciwna nie miała żadnego autu na koncie i gdy nie zdobyła jeszcze żadnego obiegu, i miotał do końca meczu, nie tracąc żadnego obiegu. Jeżeli *shutout* osiąga wspólnie dwóch lub więcej miotaczy, koordynator statystyk ligowych powinien odnotować ten fakt w statystykach miotaczy.

### **10.19. SAVE — MIOTACZE ZMIENIAJĄCY UTRZYMUJĄCY ZWYCIĘSTWO**

*Save* [SA] jest cechą statystyczną przyznawaną miotaczowi zmieniającemu zgodnie z postanowieniami przepisu 10.19.

Zapisowy powinien przyznać miotaczowi *save*, jeżeli ów miotacz spełnia następujące cztery kryteria:

- (a) jest ostatnim miotaczem w meczu wygranym przez jego drużynę;
- (b) nie jest wygranym miotaczem;
- (c) zostaje mu przyznana co najmniej 1/3 rozegranej rundy [IP];
- (d) spełnia jeden z poniższych warunków:
  - (1) rozpoczyna miotanie, gdy przewaga jego drużyny nad drużyną przeciwną nie przekracza trzech obiegów, i miota co najmniej jedną rundę;
  - (2) rozpoczyna miotanie (niezależnie od stanu boli i strajków), gdy zawodnik reprezentujący potencjalny remisujący obieg jest na bazie, w boksie pałkarza lub na stanowisku dla rozgrzewającego się pałkarza (tzn. zawodnik ten jest na bazie lub jest jednym z dwóch kolejnych pałkarzy, z którymi dany miotacz się skonfrontuje);
  - (3) miota co najmniej trzy rundy.

### **10.20. STATYSTYKI**



PZBall powinien wyznaczyć koordynatora statystyk ligowych, którego zadaniem jest gromadzenie i aktualizowanie całościowych statystyk ofensywnych i defensywnych, wymienionych w przepisie 10.02, każdego zawodnika, który brał udział w meczach rundy zasadniczej i play-off.

Koordinator ten powinien przygotowywać po zakończeniu sezonu raport w postaci tabel zawierający kompletne statystyki indywidualne i drużynowe i przekazywać ów raport władzom PZBall. W raporcie tym przy każdym zawodniku, opisanym z imienia i nazwiska, powinna być umieszczona informacja, którą ręką dany zawodnik odbija jako pałkarz i którą rzuca jako obrońca (R — praworęczny, L — leworęczny, S — oburęczny).

Jeżeli zawodnik wymieniony na liście odbijania (*lineup*) jako jeden z graczy rozpoczynających mecz zostaje zmieniony, zanim zagra w obronie, nie powinno się go umieszczać w statystykach defensywnych. Zapisowy powinien jednak przyznać mu jeden rozegrany mecz [G] w statystykach ofensywnych (dotyczy to również wszystkich zawodników zgłoszonych jako zmiennicy w trakcie gry).

Komentarz do przepisu 10.20: Zapisowy powinien odnotować grę w obronie zawodnikowi, który jest na boisku podczas przynajmniej jednego narzutu bądź jednej zagrywki. Jeżeli sędzia ogłasza koniec meczu (np. z powodu deszczu) po tym, gdy zmiennik obrońcy wszedł na boisko, ale zanim miał miejsce pierwszy narzut lub zagrywka, zapisowy powinien przyznać danemu zawodnikowi rozegrany mecz w statystykach ofensywnych, ale bez uwzględniania tego zawodnika w statystykach defensywnych. Jeżeli sędzia ogłasza koniec meczu po zmianie miotacza, ale przed jego pierwszym narzutem (bądź przed pierwszą zagrywką następującą po tej zmianie), zapisowy powinien przyznać takiemu miotaczowi rozegrany mecz w statystykach ofensywnych, ale nie powinien uwzględniać go w statystykach defensywnych (ani w statystykach miotaczy).

Statystyki z każdego dodatkowego meczu rozgrywanego w celu przerwania remisu w tabeli powinny być wliczane do sumy statystyk rundy zasadniczej.

## 10.21. OBLICZANIE ŚREDNICH WYNIKÓW

Aby obliczyć:

- (a) WO/LO — procent meczów wygranych i przegranych — należy podzielić liczbę meczów wygranych przez danego miotacza przez sumę meczów przez niego wygranych i przegranych;
- (b) BAve — średnią skuteczność odbijania (*batting average*) — należy podzielić liczbę hitów [H] przez liczbę konfrontacji ofensywnych [AB] (zdefiniowane w przepisie 10.02 (a) (1));

- (c) SLAve — średnią moc odbijania (*slugging average*) — należy podzielić liczbę baz zdobytych dzięki hitom przez liczbę konfrontacji ofensywnych [AB] (zdefiniowane w przepisie 10.02 (a) (1));
- (d) FAve — średnią skuteczność w obronie (*fielding average*) — należy podzielić sumę wyautowań [PO] i asyst [A] przez sumę wyautowań [PO], asyst [A] oraz błędów [E] (czyli przez sumę szans uczestniczenia w zagrywce defensywnej);
- (e) ERAve — średnią zasłużonych obiegów (*earned run average*) — należy pomnożyć liczbę zasłużonych obiegów danego miotacza [ER] przez 9 i wynik tego mnożenia podzielić przez liczbę rund, podczas których ten miotacz narzucił (wliczając ułamki rund);

Komentarz do przepisu 10.21 (e): Przykład: jeżeli miotacz rozegrał na górcie 9,33 rundy i stracił w tym czasie 3 obiegi, to jego ERAve wynosi 2,89 ( $3 \times 9 \div 9,33 = 2,89$ ).

- (f) OBP — średnią skuteczność awansowania na pierwszą bazę (*on-base percentage*) — należy podzielić sumę hitów [H] i baz darmo z powodu boli [BB] oraz uderzeń narzutem [HP] przez sumę konfrontacji ofensywnych [AB], baz darmo z powodu boli [BB] i uderzeń narzutem [HP] oraz odbić w powietrze z poświęceniem [SF].

Komentarz do przepisu 10.21 (f): Przy obliczaniu średniej skuteczności awansowania na pierwszą bazę należy pominąć awanse spowodowane interferencją lub obstrukcją.

## 10.22. MINIMALNE WYMAGANIA DLA TYTUŁÓW INDYWIDUALNYCH

W celu wyłonienia najlepszych pałkarzy, miotaczy oraz obrońców należy brać pod uwagę jedynie tych zawodników, którzy spełniają niżej przedstawione kryteria.

- (a) Tytuły w indywidualnych kategoriach średniej skuteczności odbijania (BAve), średniej mocy odbijania (SLAve) i średniej skuteczności awansowania na pierwszą bazę (OBP) powinny być przyznane zawodnikom, którzy osiągnęli najwyższą wartość danej średniej, pod warunkiem iż liczba podejść ofensywnych [PA] danego zawodnika jest co najmniej równa liczbie meczów, które zostały zaplanowane dla każdej drużyny w rundzie zasadniczej danego sezonu, pomnożonej przez 2,4. Suma podejść ofensywnych [PA] powinna zawierać wszystkie konfrontacje ofensywne [AB], bazy darmo z powodu boli [BB], uderzenia narzutem [HP], interferencji lub obstrukcji [IO] oraz odbicia z poświęceniem [SH, SF]. Zawodnik, który ma najwyższą średnią, ale jednocześnie nie spełnia kryterium minimalnej liczby podejść ofensywnych [PA], może otrzymać tytuł, jeżeli po doliczeniu takiemu zawodnikowi podejść ofensywnych w liczbie niezbędnej do osiągnięcia wymaganego minimum jego średnia nadal pozostaje najwyższa.

- (b) Tytuł najlepszego miotacza powinien dostać ten miotacz, który osiągnął najniższą wartość średniej zasłużonych obiegów (ERAVE), pod warunkiem że liczba rund, podczas których narzucił, jest co najmniej równa liczbie meczów, które zostały zaplanowane dla każdej drużyny w rundzie zasadniczej, pomnożonej przez 1,5.
- (c) Tytuły najlepszych obrońców powinni dostać zawodnicy, którzy osiągnęli najwyższą wartość średniej skuteczności w obronie (FAVE) dla danej pozycji, o ile rozegrali oni na tej pozycji liczbę rund równą co najmniej:
- (1) połowie liczby meczów zaplanowanych dla każdej drużyny w rundzie zasadniczej — dotyczy łapaczy;
  - (2) dwóm trzecim liczby meczów zaplanowanych dla każdej drużyny w rundzie zasadniczej — dotyczy wewnętrzpolowych i zapolowych;
  - (3) liczbie meczów zaplanowanych dla każdej drużyny w rundzie zasadniczej — dotyczy miotaczy.

Jeżeli miotacz z liczbą rozegranych rund mniejszą niż podana powyżej osiągnął co najmniej taką samą wartość średniej skuteczności w obronie jak miotacz spełniający to minimum, i jednocześnie liczba zagrań, w których uczestniczył, jest wyższa od liczby zagrań drugiego miotacza, to tytuł należy się właśnie jemu.

### **10.23. WYTYCZNE DO USTALANIA CHARAKTERYSTYKI GRY ZAWODNIKA (PERFORMANCE RECORDS)**

- (a) **CIĄGŁOŚĆ ODBIJANIA HITÓW.** Ciągłości odbijania hitów nie uznaje się za przerwana, gdy podejście ofensywne danego zawodnika kończy się bazą darmo z powodu boli [BB], uderzenia narzutem [HP], interferencji lub obstrukcji [IO] czy też skróttem z poświęceniem [SH]. Odbicie w powietrze z poświęceniem [SF] przerywa tę ciągłość.
- (b) **CIĄGŁOŚĆ ODBIJANIA HITÓW W KOLEJNYCH MECZACH.** Ciągłości odbijania hitów w kolejnych meczach nie uznaje się za przerwana, gdy wszystkie w meczu (lub mniej) podejścia ofensywne danego zawodnika kończą się bazą darmo z powodu boli [BB], uderzenia narzutem [HP], interferencji lub obstrukcji [IO] czy też skróttem z poświęceniem [SH]. Odbicie w powietrze z poświęceniem [SF] przerywa tę ciągłość. Ciągłość odbijania hitów w kolejnych meczach odnosi się do meczów, w których dany zawodnik bierze udział, a nie do kolejnych meczów jego drużyny.

- (c) **CIĄGŁOŚĆ GRY W KOLEJNYCH MECZACH.** Ciągłość gry w kolejnych meczach jest podtrzymywana, gdy zawodnik rozgrywa jedną turę w obronie lub jego konfrontacja ofensywna kończy się zdobyciem bazy lub wyautowaniem. Udział w grze ograniczający się do bycia zmiennikiem biegacza [PR] nie podtrzymuje tej ciągłości. Jeżeli zawodnik zostaje wykluczony z meczu przez sędziego, zanim dopełni warunków przepisu 10.23 (c), jego ciągłość gry w kolejnych meczach jest podtrzymana.
  
- (d) **ZAWIESZONE MECZE.** Przy ustalaniu ciągłości wymienionych w przepisie 10.23 działania danego zawodnika podczas kontynuacji zawieszono meczu powinny być traktowane tak, jakby miały miejsce w pierwotnym terminie meczu.